

DAISUKE-ING[©]
-Daisuke-Ing V 1.1-

Desarrollado Por:
David F. Suescun Ramirez
Ingeniero Mecatrónico
Universidad de San Buenaventura
Bogotá, Colombia

Daisuke-Ing es Copyright © 2005-2007 David F. Suescun R.

Este programa esta enmarcado dentro del proyecto titulado Daisuke-Ing[©] que contiene programas de ayuda para Ingeniería Mecatrónica e Ingenierías afines.

<http://www.daisuke.tk>

TABLA DE CONTENIDOS

	pág.
1. INTRODUCCIÓN	6
2. REQUERIMIENTOS MÍNIMOS	7
3. INSTALACIÓN	8
4. PROGRAMAS	11
4.1 ARCHIVO	11
4.1.1 Solver	11
4.1.2 ' Home '	19
4.1.3 Modos	20
4.1.4 Acerca de	20
4.1.5 Salir	20
4.2 ECUACIÓN	21
4.2.1 Archivo	37
4.2.1.1 Nuevo	37
4.2.1.1.1 ¿Cómo crear una Materia nueva?	37
4.2.1.1.2 ¿Cómo crear un Grupo nuevo?	38
4.2.1.1.3 ¿Cómo crear una Ecuación nueva?	40
4.2.1.2 Abrir	44
4.2.1.3 Editar	47
4.2.1.4 Eliminar	47
4.2.1.4.1 ¿Cómo eliminar una Materia?	48
4.2.1.4.2 ¿Cómo eliminar un Grupo?	49
4.2.1.4.3 ¿Cómo eliminar una Ecuación?	51
4.2.1.5 Backup	52
4.2.1.6 Importar	53
4.2.1.7 Exportar	55
4.2.2 Extra	56
4.2.2.1 Sistema de Ecuaciones	56
4.2.2.2 Ecuaciones Diferenciales	56
4.3 REFERENCIA	61
4.3.1 Unidades SI	61
4.3.1.1 Múltiplos y Submúltiplos decimales	61
4.3.1.2 Conversor de Unidades	63
4.3.1.3 Información de Unidades SI	66
4.3.1.3.1 Contenido	67
4.3.2 Metrología	73
4.3.2.1 Calibrador Pie de Rey	73
4.3.2.2 Errores en la medida	74
4.3.3 Constantes Físicas	75

4.3.4	Protección	76
4.3.4.1	Protección IP	76
4.3.4.2	Protección IK	79
4.3.5	Identidades	81
4.4	ELECTRÓNICA BÁSICA	85
4.4.1	Resistencias (Ω)	85
4.4.1.1	Color►Valor (4 bandas)	85
4.4.1.2	Valor►Color (4 bandas)	88
4.4.1.3	R en Serie	89
4.4.1.4	R en Paralelo	90
4.4.1.5	Divisor de Voltaje	91
4.4.1.6	Divisor de Corriente (I).....	93
4.4.2	Inductancias (L)	95
4.4.2.1	Color►Valor (Inductancias Moldeadas)	95
4.4.2.2	Valor►Color (Inductancias Moldeadas)	96
4.4.2.3	L en Serie	98
4.4.2.4	L en Paralelo.....	99
4.4.3	Capacitancias (C)	101
4.4.3.1	Código►Valor (Código JIS - Japan Industrial Standard).....	101
4.4.3.2	Valor►Código (Código JIS).....	103
4.4.3.3	C en Serie	104
4.4.3.4	C en Paralelo	105
4.5	ESTADÍSTICAS	107
4.5.1	Plots	107
4.5.2	Listas	107
4.5.2.1	Editor	107
4.5.2.2	Operaciones	107
4.5.2.3	Matemáticas	107
4.5.2.4	Editar Fórmula	107
4.5.2.5	Borrar Lista	107
4.5.2.6	Ecuaciones	108
4.5.3	Cálculos	108
4.5.4	Distribuciones	108
4.5.5	Tests	108
4.5.6	Funciones	108
4.6	FINANZAS	109
4.6.1	TVM	109
4.6.2	Tabla de Amortización	110
4.6.3	Depreciación	111
4.6.4	Fechas a Días.....	111
4.6.5	Conversión de Tasas	112
4.6.6	Funciones	112
4.7	MATEMÁTICAS	114
4.7.1	Números	114
4.7.1.1	Ingreso de Datos	114

4.7.1.2	¿Es Primo?	115
4.7.1.3	Factor Primo	115
4.7.1.4	n-sima Raíz.....	115
4.7.1.5	n-sima Potencia	117
4.7.1.6	Logaritmo Natural	117
4.7.1.7	Logaritmo en Base n.....	118
4.7.2	Funciones	119
4.7.2.1	Ingreso de Datos	120
4.7.2.2	Op#1	122
4.7.2.2.1	Operaciones Básicas entre funciones	122
4.7.2.2.2	Composición $F(G(x))$	123
4.7.2.2.3	Composición $G(F(x))$	124
4.7.2.2.4	Intersección $F(x)$ y $G(x)$	124
4.7.2.3	Op#2.....	125
4.7.2.3.1	Potencia.....	125
4.7.2.3.2	Derivada	125
4.7.2.3.3	Integral indefinida	126
4.7.2.3.4	Integral definida	126
4.7.2.3.5	Factor	127
4.7.2.3.6	cFactor.....	127
4.7.2.3.7	tCollect.....	128
4.7.2.3.8	tExpand	129
4.7.2.3.9	Común Denominador	129
4.7.2.4	Op#3.....	130
4.7.2.4.1	Numerador.....	130
4.7.2.4.2	Denominador	131
4.7.2.4.3	Sumatoria	131
4.7.2.4.4	Productoria	132
4.7.2.4.5	Límite.....	133
4.7.2.4.6	Zeros	134
4.7.2.4.7	Expandir	134
4.7.2.4.8	Gráfica.....	135
4.7.3	Vectores.....	136
4.7.3.1	Datos	136
4.7.3.1.1	Crear Vectores	137
4.7.3.1.2	Crear/Editar	138
4.7.3.1.3	Ver Vectores.....	139
4.7.3.2	Menú.....	140
4.7.3.2.1	Info Vector	140
4.7.3.2.2	Info 2 Vectores	141
4.7.4	Estadística	144
4.7.4.1	Ingreso de Datos	144
4.7.4.2	1-Var.....	145
4.7.4.3	2-Var.....	145
4.7.4.4	Regresión	147

4.8	TÉRMICAS	152
4.8.1	Propiedades Termodinámicas del Agua	152
4.8.1.1	Agua Saturada (equilibrio liquido-vapor).....	154
4.8.1.2	Vapor de Agua Sobrecalentado.....	156
4.8.1.3	Agua Líquida Comprimida	158
4.8.1.4	Configuración.....	160
4.8.2	Propiedades de Diversos Gases ideales, Sólidos y Líquidos a 25°C 160	
4.8.2.1	Gases Ideales.....	160
4.8.2.2	Sólidos y Líquidos.....	161
4.8.3	Masa molar, constante de gas y propiedades del punto crítico	163
4.8.4	Masa molar, constante particular calores molares y cambios de energía interna y entalpía.....	163
4.8.5	Interpolación Lineal.....	164
4.9	DISEÑO DE MÁQUINAS	166
4.9.1	Cadenas de Rodillos	166
4.9.2	Correas	174
4.9.3	Engranajes.....	180
4.9.4	Rodamientos SKF	187
5.	AYUDA.....	196
6.	HISTORIAL DE VERSIONES	198
6.1	DAISUKE->ECUACIONES Y REFERENCIAS.....	198
6.2	DISEMAQU	206
6.3	ELECBASC.....	208
6.4	STATS	209
6.5	FINANZAS	210
6.6	MATEMATI	211
6.7	TERMO	213
6.8	ARCHING	217
7.	CRÉDITOS.....	219
8.	BIBLIOGRAFÍA	221
9.	LICENCIA.....	226
10.	AVISO LEGAL	231

1. Introducción

Todos los programas que componen Daisuke-Ing[©] fueron programados en lenguaje Ti-Basic para las calculadoras Ti-89, Ti-89 Titanium, Ti-92, Ti-92 Plus y Voyage 200.

El propósito de los programas pertenecientes al Proyecto Daisuke-Ing[©] es brindar a los estudiantes y profesionales de la Ingeniería una herramienta útil y precisa que facilite los cálculos, diseños y procesos de aprendizaje que se presentan durante su formación académica y en la vida profesional.

2. Requerimientos Mínimos

- Calculadora *Texas Instruments*: Ti-89, Ti-89 Titanium, Ti-92, Ti-92 Plus o Voyage 200.
- 150 *kilobytes* (kb) libres de memoria Ram¹ y 500 kb de memoria libre en Archivo.²
- Transferir TODOS los archivos dentro de la distribución, incluyendo la carpeta Arching.³
- Librería Flib (archivos Flib y Flib2) en la carpeta MAIN (incluidos dentro de la distribución).⁴

¹ Para liberar memoria RAM se deben mantener archivados todos los archivos de su calculadora. El valor puede ser menor o variar, pero esta es una referencia segura.

² Para liberar memoria *Flash* se deben eliminar archivos que no se utilicen, aunque suele ser más efectivo eliminar aplicaciones *Flash*.

³ La carpeta ARCHING está contenida en todas las distribuciones de Daisuke-Ing[©]. Para conocer la versión que se ha adquirido se debe ejecutar el archivo arching\instalar() y ver el archivo arching\version.

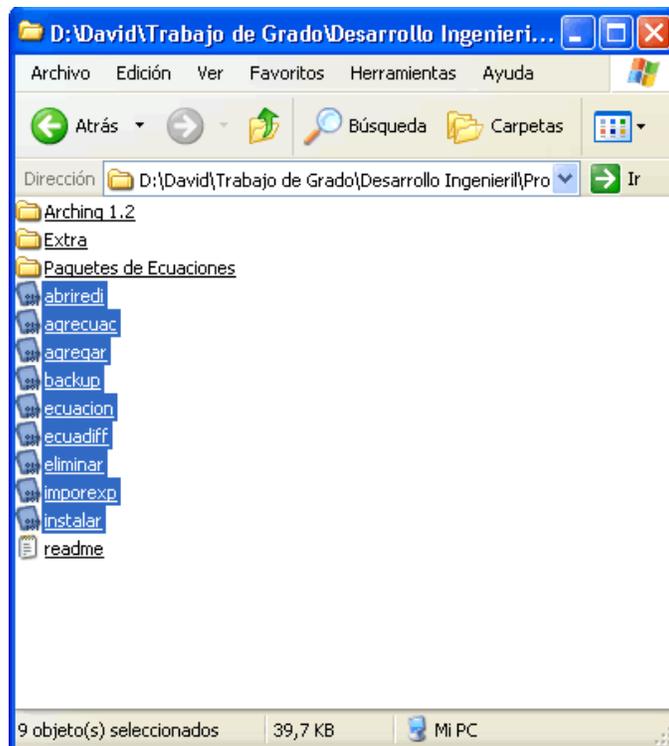
⁴ La versión incluida es la Flib 3.2 GPL desarrollada por François Leiber y está disponible en la siguiente dirección URL: <http://www.ticalc.org/archives/files/fileinfo/117/11770.html>

3. Instalación

1. Transferir todos los archivos desde el PC hasta la calculadora. Para esto es necesario tener un cable de conexión y el programa de conectividad de la calculadora *Texas Instruments*. Esta trae el software en el CD de conectividad incluido en su compra⁵. Si la carpeta Arching ya se encuentra en su calculadora, por favor verifique su versión ejecutando la línea: arching\version. Si no aparece ningún texto se trata de una versión antigua y debe reemplazar los archivos de Arching. La versión de Arching de esta distribución es la 1.2

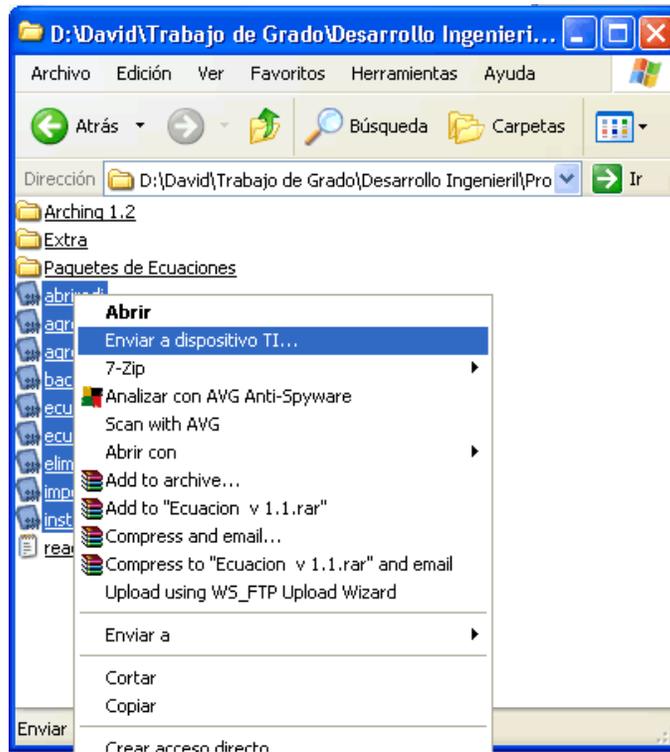
A continuación una explicación de la forma correcta de enviar los archivos:

- a. Seleccionar los archivos a enviar:

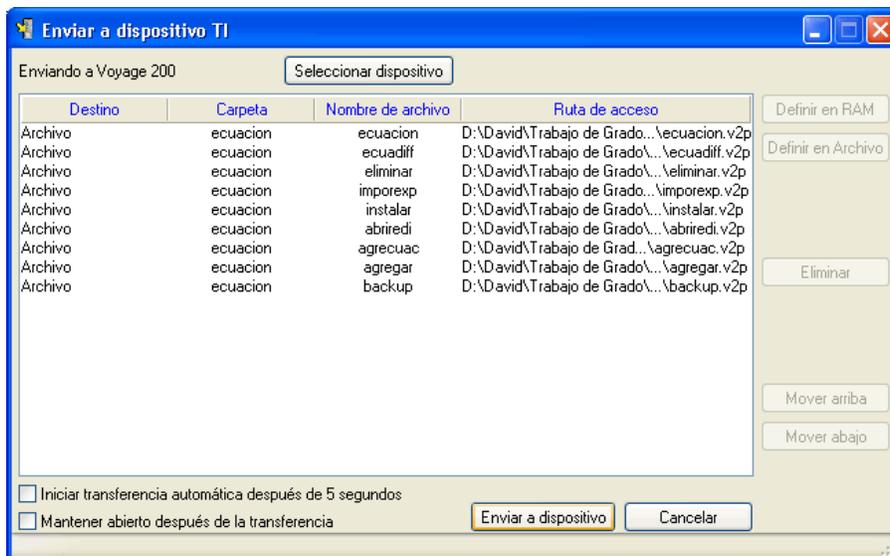


⁵ También es posible descargarlo en <http://education.ti.com>

- b. Hacer clic derecho sobre los archivos y seleccionar “Enviar a dispositivo Ti...”



- c. Una vez haya encontrado su calculadora y vea el listado de archivos haga clic a la opción “Enviar a Dispositivo”



- d. Repita los pasos para la carpeta Arching, flib y Hail

2. Desde el menú de modos, con la tecla MODE, configure el idioma a inglés.
3. Una vez transferidos todos los archivos proceda a correr el archivo de instalación programa\instalar().

Figura 1 Comando en *Home* para ejecutar la instalación

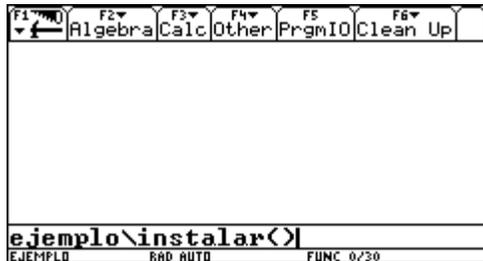


Figura 2 Vista durante la instalación

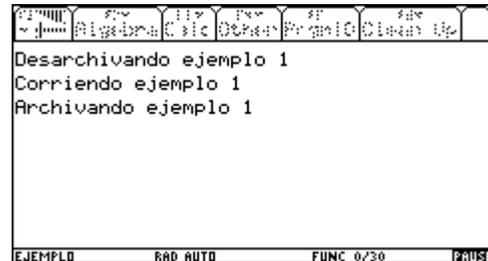


Figura 3 Instalación finalizada



4. ¡Su programa está listo para ser ejecutado!

Nota Final:

Dada la complejidad y extensión de algunos de los programas del proyecto, es posible que se presente una falla de memoria. En algunos casos un aviso de memoria aparecerá durante la instalación, esto no representa ningún riesgo para sus datos, sólo debe presionar “OK” y continuar. **Por esta razón, es recomendable instalar todos los programas después de archivar completamente la memoria o después de actualizar el sistema operativo. ¡No olvide hacer una copia de seguridad de sus archivos antes de proceder a realizar esto!**

Es necesario que todos los archivos dentro de la distribución sean copiados en la calculadora; de lo contrario se presentarán errores durante la ejecución. Si esto sucede, debe volver a transferir todos los archivos.

4. PROGRAMAS

Una vez se hayan transferido todos los archivos incluidos en la descarga, desde el *Home* corra el archivo programa\programa().

Use las teclas de función (F1, F2, F3,...) y las flechas para navegar a través de los menús. Con la tecla ESC se puede volver al menú anterior y salir del programa.

A continuación una breve descripción de los programas contenidos.

4.1 ARCHIVO

Esta opción se encuentra bajo el icono  y se ejecuta con la tecla "F1".

Esta opción es una convención adoptada para el proyecto Daisuke-Ing[©] que permite a los usuarios realizar algunas operaciones sin salir del programa. Encontrará las siguientes opciones:

4.1.1 Solver

Esta opción le permite resolver una o varias ecuaciones, así como despejar y evaluar numéricamente.

Esta aplicación también se puede correr por fuera del programa ejecutando arching\solver() desde el *Home*.

Es posible que al evaluar y despejar ecuaciones aparezcan algunas constantes "@". Para comprender plenamente las respuestas se debe conocer qué representa cada una. El sufijo aumentará automáticamente a medida que se realicen operaciones.

Constantes @n# y @#:

- Constantes @n# :

Las constantes @n1...@n255 representan cualquier número entero arbitrario, aunque esta notación identifica números enteros arbitrarios distintos.

Es común que las constantes aparezcan mientras resuelve ángulos o si existen funciones trigonométricas en la ecuación; esto se debe a que existen múltiples ángulos y respuestas que cumplen las condiciones.

- Constantes @# :

Las constantes @1...@ 255 representan cualquier número.

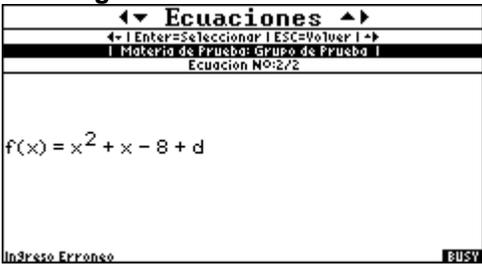
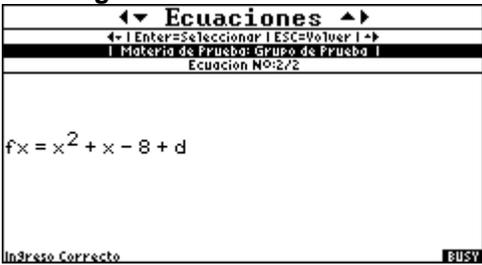
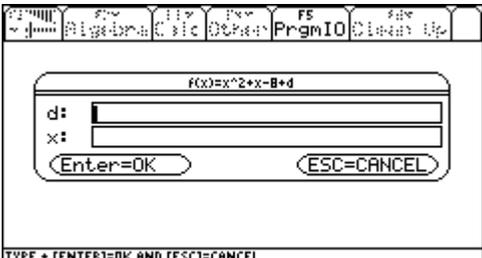
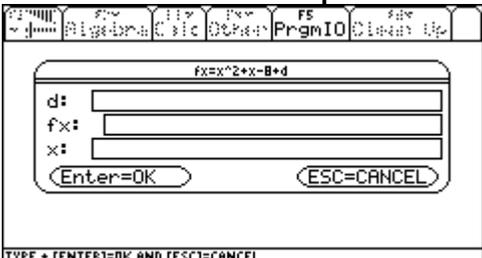
Así mismo, es común que aparezcan constantes mientras resuelve sistemas de ecuaciones; esto se debe a que algunas respuestas son paramétricas, por lo tanto se cumplen las condiciones para cualquier valor @#. Si desea una respuesta particular reemplace la constante por un valor numérico y evalúe de nuevo.

Limitantes:

Las ecuaciones permitidas en el programa tienen ciertas limitantes:

- Cada ecuación debe tener como mínimo DOS VARIABLES.
- Existen ciertas variables reservadas por el sistema que no pueden ser usadas en las ecuaciones, algunas de estas son: r1,r2,r3... c1,c2,c3,... y1,y2,y3,... t1,t2,t3,.... Puede usar un carácter adicional para mantener una relación que le permita reconocer la variable, por ejemplo: r_1, c_1, y_1 ó t_1.
- No puede usar más de una vez el símbolo “=” dentro de la misma ecuación.
- El programa no acepta más de 21 variables en total, lo que quiere decir que no importa el número de ecuaciones que utilice siempre y cuando la suma total de variables de estas ecuaciones no supere las 21 variables.
- No defina ecuaciones en forma de función, en ese caso asigne una variable para nombrar la función. De no hacerlo de esta forma no podrá evaluar correctamente la ecuación. Vea el ejemplo a continuación:

Tabla 1 Ingreso erróneo y correcto de una función

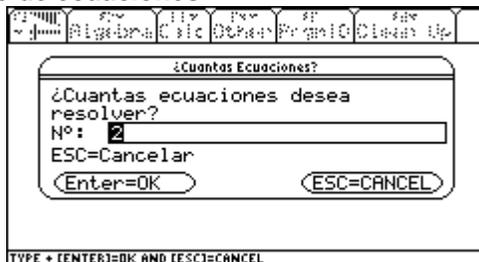
Forma Errónea	Forma Correcta
<p>Figura 4 Ingreso Erróneo de Función</p> 	<p>Figura 5 Ingreso Correcto de Función</p> 
<p>Figura 6 Erróneo. Nótese la ausencia de f(x)</p> 	<p>Figura 7 Correcto. Nótese la presencia de fx</p> 

Pasos para usar Solver:

Para explicar el funcionamiento de “Solver” se tomarán dos ecuaciones como ejemplo; estas ecuaciones son: ‘ $x+y=z$ ’ y ‘ $y=z^2$ ’

1. Primero debe seleccionar el número de ecuaciones a resolver:

Figura 8 Ingreso de número de ecuaciones



2. Después debe ingresar las ecuaciones (o ecuación) que desea evaluar o despejar.

Figura 9 Ingreso de ecuación 1/2

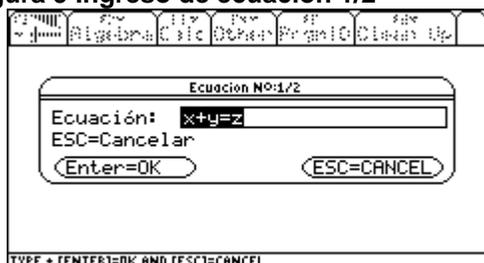
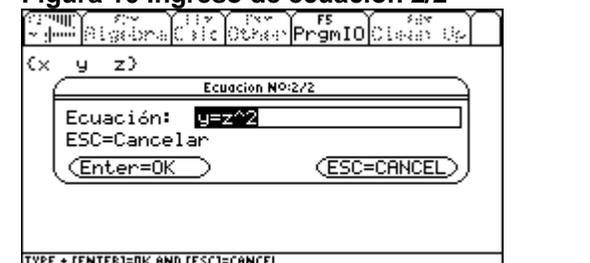


Figura 10 Ingreso de ecuación 2/2



3. Una vez ingresadas las ecuaciones, podrá verlas en la pantalla. Use las teclas de “arriba” y “abajo” para verlas todas. Presionando ENTER o ESC podrá continuar.

Figura 11 Ecuación ingresada 1/2

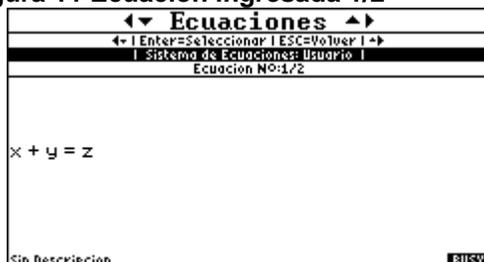
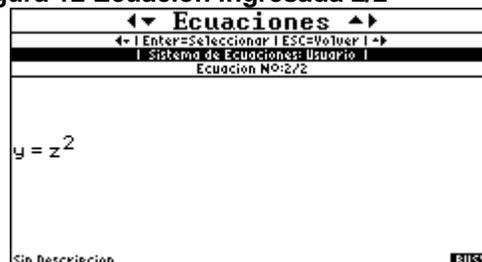
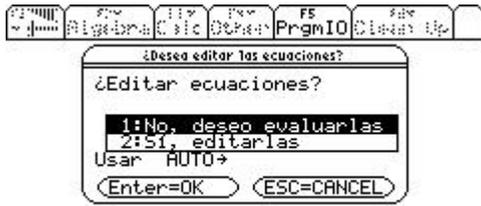


Figura 12 Ecuación ingresada 2/2



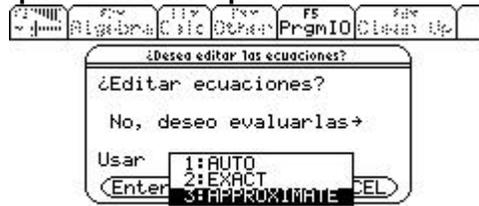
4. Aparecerá una opción para evaluarlas o editarlas. En la misma pantalla podrá seleccionar el modo en el que quiere que Solver proporcione las respuestas.

Figura 13 Selección entre editar y evaluar



TYPE OR USE ←→+ [ENTER]=OK AND [ESC]=CANCEL

Figura 14 Selección del modo en el cual quiere ver las respuestas

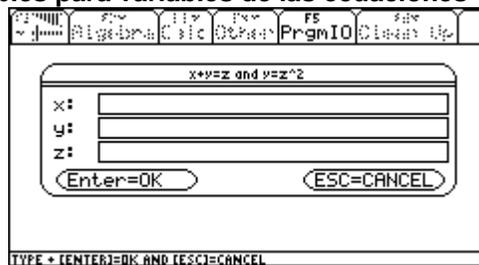


DAISUKE DEG AUTO FUNC 7/30

5. Si seleccionó "Sí, editar" volverá al paso 2. De lo contrario continúe al siguiente paso.

6. A continuación aparecerá una pantalla con campos para cada variable.

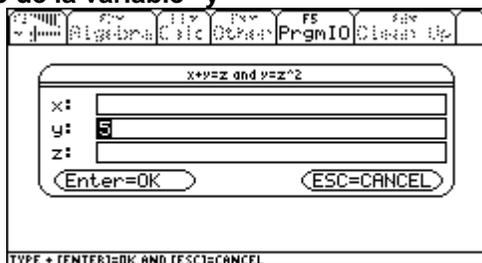
Figura 15 Campos disponibles para variables de las ecuaciones



TYPE + [ENTER]=OK AND [ESC]=CANCEL

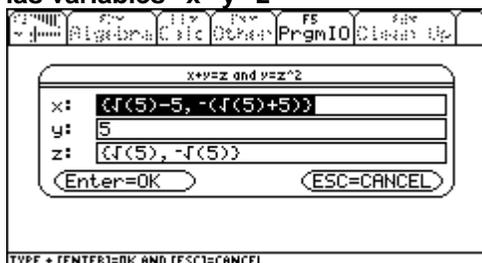
Vale aclarar que se permiten tanto número de incógnitas como ecuaciones, por lo tanto, si ingresó dos ecuaciones podrá dejar dos espacios vacíos (o uno si así lo requiere).

Figura 16 Ingreso numérico de la variable “y”



7. El programa devuelve el valor (o valores) resultantes. Si existen múltiples respuestas, los resultados se mostrarán en una lista separados por comas.

Figura 17 Respuestas para las variables “x” y “z”



Nótese en la Figura anterior que existen dos posibles respuestas que se presentan como un par de respuestas:

$$\begin{aligned}
 &x = \sqrt{5} - 5 \\
 &y = 5 \\
 &z = \sqrt{5} \\
 \text{y} \\
 &x = -(\sqrt{5} + 5) \\
 &y = 5 \\
 &z = -\sqrt{5}
 \end{aligned}$$

El programa no permite las listas de respuestas como valores de entradas, si desea conservar un valor para hacer un nuevo cálculo debe eliminar todo lo que no pertenezca a él. Por ejemplo, en el caso anterior, si se desea conservar solo el primer valor de la variable “x”, entonces, se deben borrar todos los demás elementos diferentes al valor deseado.

Figura 18 Ingreso numérico de la variable "x"

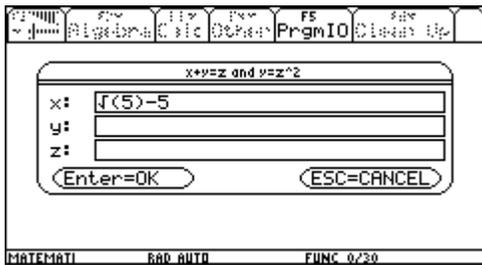
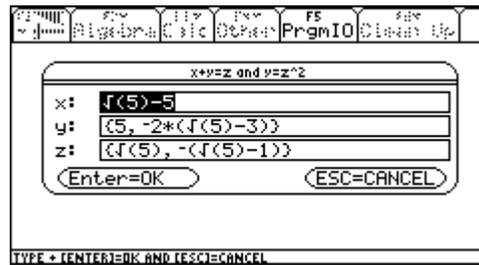


Figura 19 Respuestas para las variables "y" y "z"



Si no desea evaluar sino despejar una variable, debe ingresar un asterisco (*) en la variable que desea despejar.

Figura 20 Forma de ingreso para despejar "x"

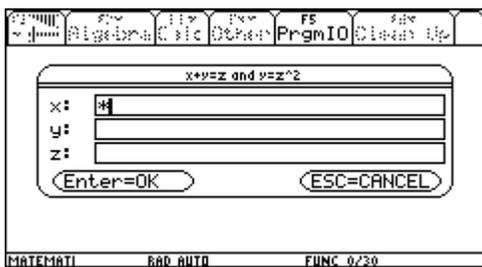
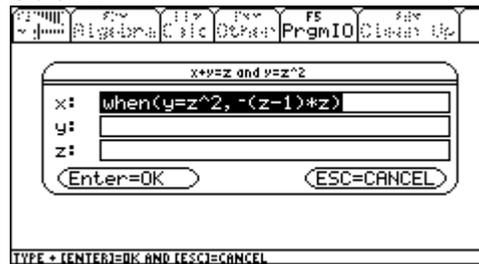


Figura 21 Respuesta para el despeje de la variable "x"



Cuando despeja, el programa devuelve condicionales en caso de tener alguno. Esto es común al usar más de una ecuación, ya que se debe cumplir para todas.

Nótese en la Figura anterior la función *when*, en este caso significa:

$$\text{Cuando } y=z^2 \text{ entonces } x=-(z-1)*z$$

El programa permite despejar más de una variable a la vez

Figura 22 Forma de ingreso para despejar "x" y "z"

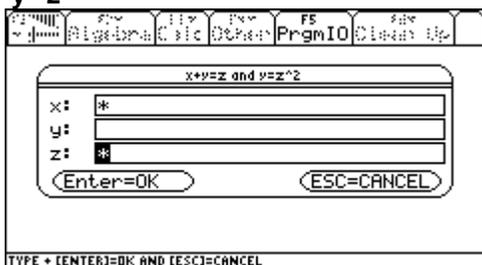
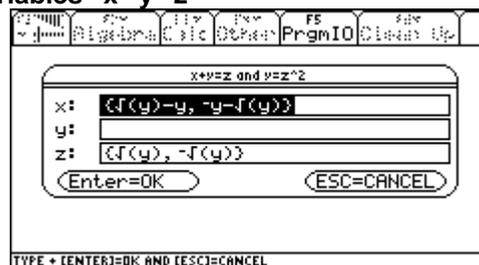


Figura 23 Respuesta para el despeje de las variables "x" y "z"



También permite despejar una o más variables asignando valores numéricos a otras variables.

Figura 24 Forma de ingreso para despejar “x” y “z” con y=5

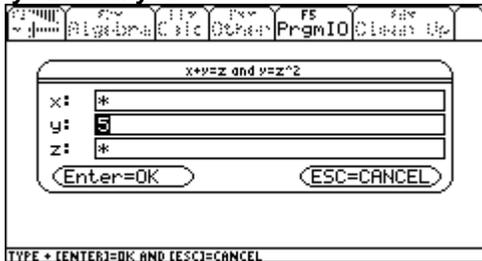
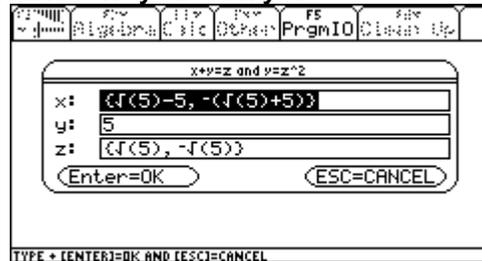


Figura 25 Respuesta para el despeje de las variables “x” y “z” con y=5



Cuando va a despejar no importa el número de variables que sean incógnitas o cuántas tienen valor numérico.

Por último, puede usar una o más de las variables de las ecuaciones para resolver y despejar. También es posible usar operaciones entre variables y operaciones con valores numéricos. Vea los ejemplos a continuación para un mayor entendimiento:

Usando una variable

Figura 26 Evaluar la ecuación con x=y

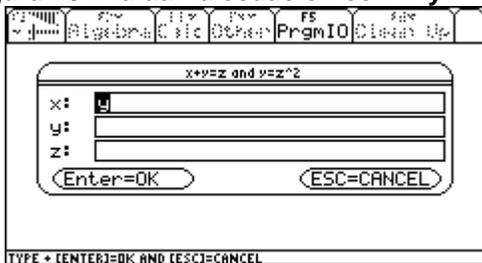
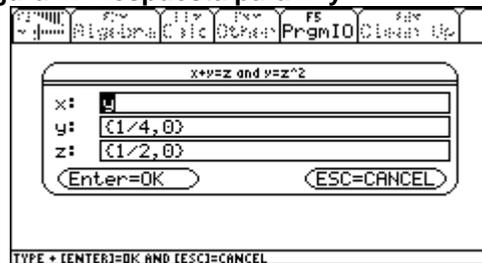


Figura 27 Respuesta para x=y



Usando una operación con una variable

Figura 28 Evaluar la ecuación con x=y/2

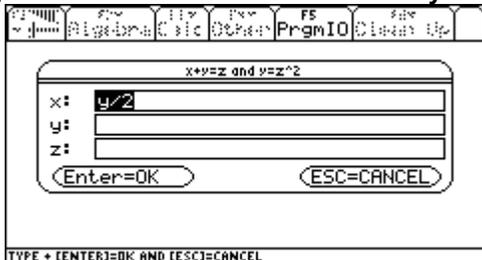
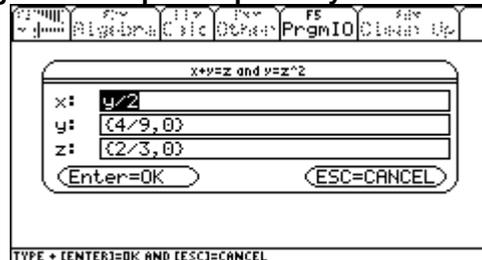


Figura 29 Respuesta para x=y/2



Usando una operación entre variables

Figura 30 Evaluar la ecuación con $x=y/z$

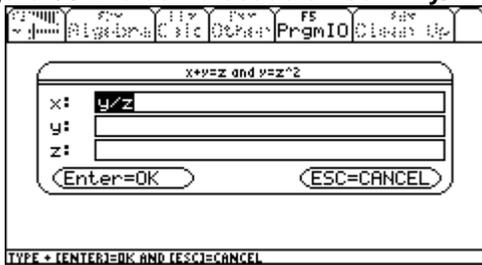
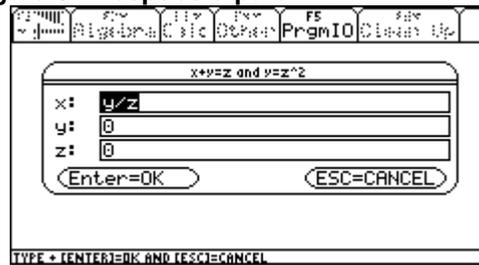


Figura 31 Respuesta para $x=z$



- Una vez haya terminado de evaluar/despejar las ecuaciones, Solver le da la opción de Editar el sistema de ecuaciones que acabo de usar o crear un nuevo sistema. Si desea salir de la aplicación seleccione "Salir".

Figura 32 Selección entre editar el sistema, generar uno nuevo o salir.



4.1.2 ' Home '

Esta es una sencilla rutina que le permite realizar cálculos y operaciones como si estuviera en el *Home* de la calculadora. El programa detecta automáticamente errores en el ingreso de datos y se lo advierte. Para volver al programa principal puede presionar la tecla ESC o puede escribir la palabra: salir.

Figura 33 Ventana de 'Home'

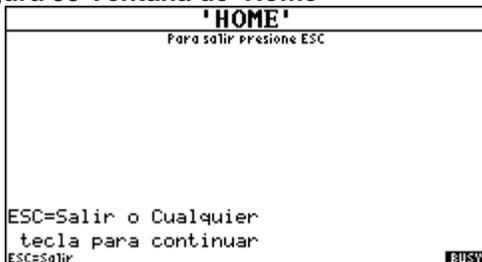


Figura 34 Operación de ejemplo en 'Home'

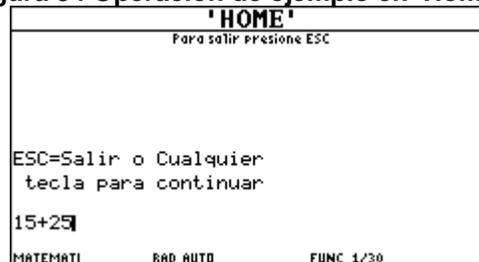
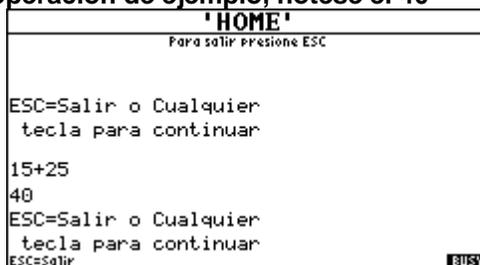


Figura 35 Resultado de la operación de ejemplo, nótese el 40



4.1.3 Modos

Esta opción le permite acceder a la pantalla de *MODE* que es desactivada durante la ejecución de programas TI-BASIC. Con esta herramienta puede cambiar los modos de operación de la calculadora.

Figura 36 Ventana de Modos



4.1.4 Acerca de

Esta opción muestra dos pantallas de diálogo: la primera con información del programa en el que se encuentra, incluida su versión, y la segunda, información sobre el desarrollador del proyecto.

4.1.5 Salir

Con esta opción puede salir del programa en ejecución. También puede usar la tecla ESC para realizar esta misma operación.

En algunos programas pueden existir opciones adicionales que serán ampliadas en su respectivo numeral.

4.7 MATEMÁTICAS

La mayoría de las funciones de MATEMATI son implementaciones gráficas de funciones matemáticas incluidas en la calculadora. Esto con el propósito de facilitar al estudiante que empieza a usar la calculadora o se encuentra en semestres iniciales, herramientas matemáticas básicas para todas las ingenierías.

MATEMATI también cuenta con rutinas de regresión para estadística, un programa para vectores y un programa para resolver ecuaciones diferenciales de primer y segundo orden.

4.7.1 Números

Esta serie de programas le permiten ingresar un número para realizarle las siguientes operaciones:

4.7.1.1 Ingreso de Datos

En el menú principal bajo la opción “Núm” o la tecla F2 seleccione la primera opción:

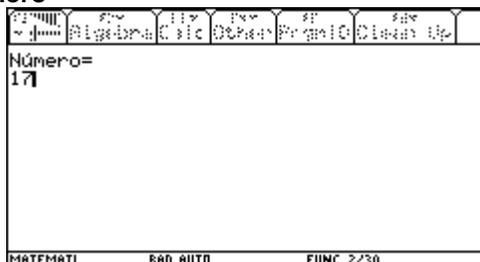
Figura 203 Opción para ingresar número



TYPE OR USE ←→+ + [ENTER]=OK AND [ESC]=CANCEL

Ingrese el número deseado y presione ENTER

Figura 204 Ingreso del número



4.7.1.2 ¿Es Primo?

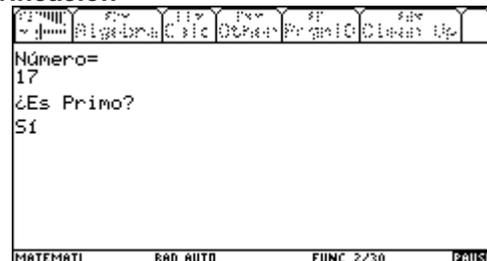
Con este programa es posible conocer si un número es primo. Para esto, se hace uso de la función ***isprime()*** incluida en Ti-OS

En el menú principal bajo la opción “Núm” o la tecla F2 seleccione la segunda opción.

Figura 205 Opción para verificar si el número es Primo



Figura 206 Pantalla de respuesta de la verificación



Presione ENTER o ESC para continuar

4.7.1.3 Factor Primo

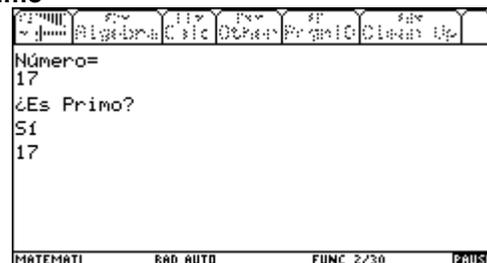
Con este programa se obtiene el factor primo del número. Para esto, se hace uso de la función ***cFactor()*** incluida en Ti-OS

En el menú principal bajo la opción “Núm” o la tecla F2 seleccione la tercera opción.

Figura 207 Opción para calcular el factor primo



Figura 208 Respuesta de cálculo de factor primo



Presione ENTER o ESC para continuar.

4.7.1.4 n-sima Raíz

Con este programa se obtiene la n-sima raíz del número. Para esto, se hace uso de la función **cFactor()** incluida en Ti-OS, a través del siguiente comando:

`cFactor(número^(1/n-raíz))`

En el menú principal bajo la opción “Núm” o la tecla F2 seleccione la cuarta opción.

Figura 209 Opción para calcular n-sima Raíz



Escriba el número de la raíz que desea obtener y presione ENTER

Figura 210 Ingreso del valor n-simo

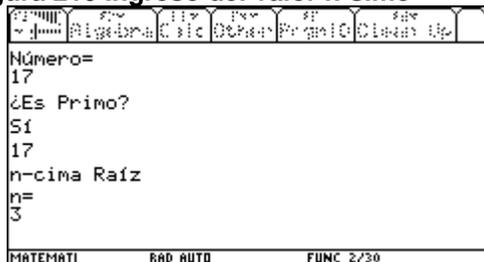
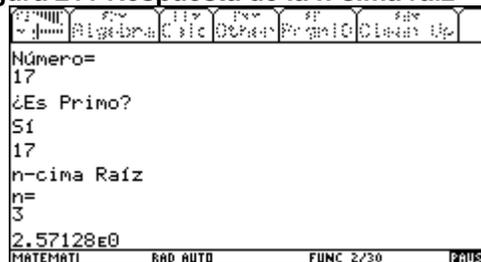


Figura 211 Respuesta de la n-sima raíz



Presione ENTER o ESC para continuar.

4.7.1.5 n-sima Potencia

Con este programa se obtiene la n-sima potencia del número. Para esto, se hace uso de la función **cFactor()** incluida en Ti-OS, a través del siguiente comando:

`cFactor(número^(n-potencia))`

En el menú principal bajo la opción “Núm” o la tecla F2 seleccione la quinta opción.

Figura 212 Opción para calcular n-sima Potencia



Escriba el número de la potencia que desea obtener y presione ENTER

Figura 213 Ingreso del valor n-simo

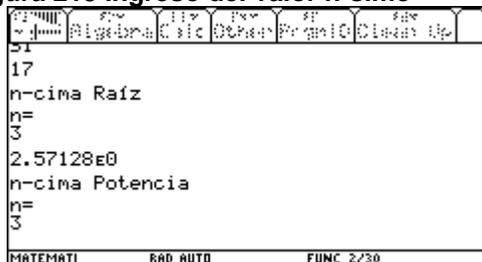
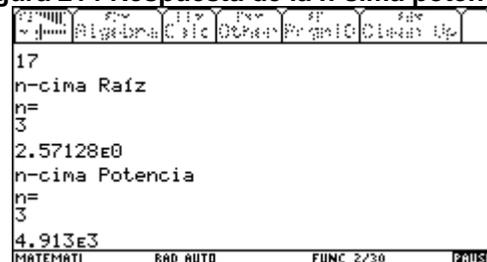


Figura 214 Respuesta de la n-sima potencia



Presione ENTER o ESC para continuar

4.7.1.6 Logaritmo Natural

Con este programa se obtiene el logaritmo natural del número. Para esto, se hace uso de la función **Ln()** incluida en Ti-OS, a través del siguiente comando:

`approx(ln(número))`

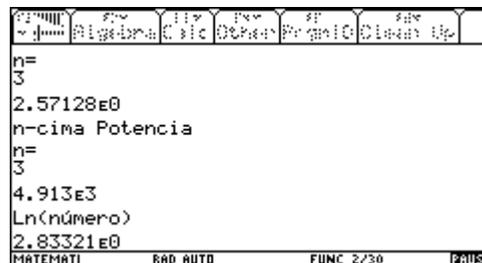
La función `approx()` se implementó para dar una respuesta aproximada. En otro caso podría mostrar como resultado `ln(número)`

En el menú principal bajo la opción “Núm” o la tecla F2 seleccione la sexta opción.

Figura 215 Opción para calcular el logaritmo natural



Figura 216 Respuesta del logaritmo natural



Presione ENTER o ESC para continuar.

4.7.1.7 Logaritmo en Base n

Con este programa se obtiene el logaritmo en base n del número. Para esto, se hace uso de la función **Ln()** incluida en Ti-OS, a través del siguiente comando:

$$\ln(\text{número})/\ln(\text{base-n})$$

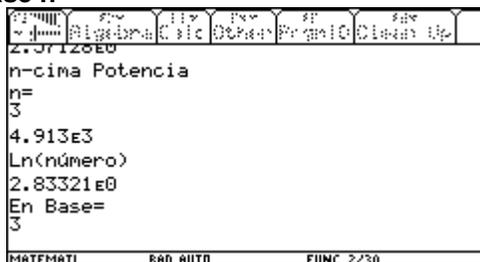
En el menú principal bajo la opción “Núm” o la tecla F2 seleccione la séptima opción.

Figura 217 Opción para calcular el logaritmo en base n



Escriba el número de la potencia que desea obtener y presione ENTER

Figura 218 Ingreso de la base n



El programa le mostrará la respuesta Exacta y Aproximada.

Figura 219 Respuesta exacta del logaritmo en base n

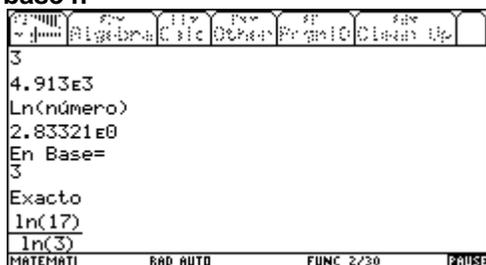
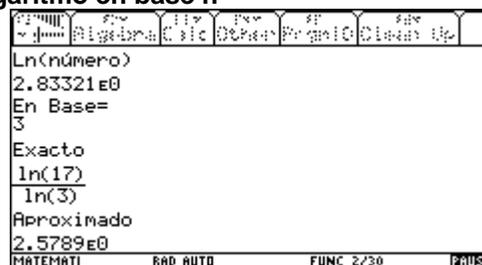


Figura 220 Respuesta aproximada del logaritmo en base n



Presione ENTER o ESC para continuar

4.7.2 Funciones

Esta serie de programas le permiten ingresar una función F con respecto a "x" y una Función G con respecto a la misma variable.

El programa almacena y archiva las funciones que sean usadas como base dentro del programa. Estas variables son:

- Expresiones: guarda la información de la función en forma de expresiones que pueden ser usadas escribiendo sus nombres en *Home* o usando la función Rcl.
 - **ffx** es el nombre de la variable que contiene la información de F(x)
 - **fgx** es el nombre de la variable que contiene la información de G(x)

- Cadenas: guarda la información de la función en forma de cadenas que pueden ser usadas escribiendo sus expr(nombres) en *Home* o usando la función Rcl.
 - **ffxa** es el nombre de la variable que contiene la información de F(x)
 - **fgxa** es el nombre de la variable que contiene la información de G(x)
- Funciones: guarda la información de la función en forma de funciones que pueden ser usadas escribiendo sus nombres en *Home* seguido de (x) en donde “x” puede ser cualquier número o variable en donde quieran evaluar la función.
 - **ffxb** es el nombre de la variable que contiene la información de F(x)
 - **fgxb** es el nombre de la variable que contiene la información de G(x)

A esta función, o funciones, se les pueden realizar una serie de operaciones clasificadas en tres menús de opciones: Op#1, Op#2 y Op#3. La primera opción REQUIERE el ingreso de F(x) y G(x). Esta división se hizo para facilitar su uso, ya que una sola lista sería demasiado larga y tediosa de explorar.

En el menú principal bajo la opción “Fun” o la tecla F3 puede ingresar al programa de Funciones.

4.7.2.1 Ingreso de Datos

En el menú de Funciones bajo la opción “Datos”, o la tecla F2, puede ingresar las funciones que desea usar durante la ejecución.

Las funciones deben ser digitadas con respecto a “x” ya que con esta variable fueron programadas las funciones de este programa.

Figura 221 Selección de ingreso de F(x)



TYPE OR USE ←→+ (ENTER)=OK AND (ESC)=CANCEL

Figura 222 Ingreso de F(x)



Figura 223 Selección de ingreso de G(x)

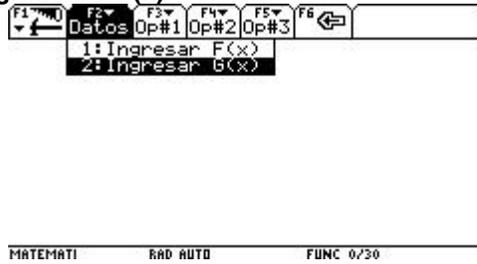


Figura 224 Ingreso de G(x)



4.7.2.2 Op#1

Este conjunto de operaciones requieren de una función F(x) y una G(x) ya que son operaciones entre dos funciones.

4.7.2.2.1 Operaciones Básicas entre funciones

Las primeras seis opciones de Op#1 son operaciones básicas de suma, resta, multiplicación y división entre las funciones ingresadas:

- Suma $F(x)+G(x)$

Figura 225 Suma $F(x)+G(x)$

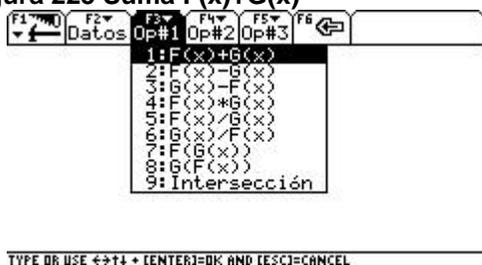
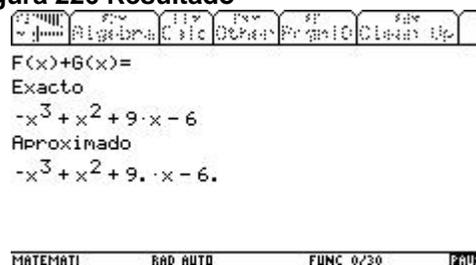


Figura 226 Resultado



- Resta $F(x)-G(x)$

Figura 227 Resta $F(x)-G(x)$

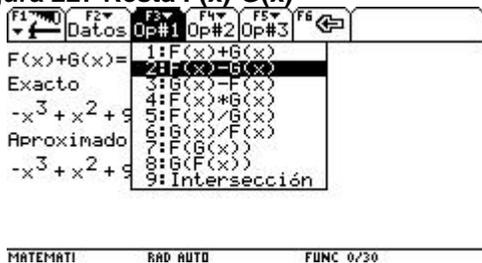
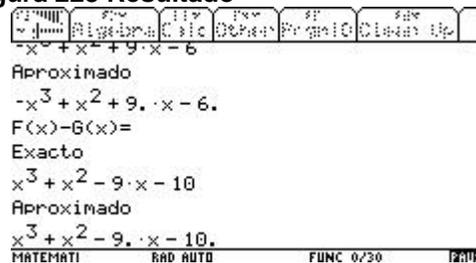


Figura 228 Resultado



- Resta $G(x)-F(x)$

Figura 229 Resta $G(x)-F(x)$

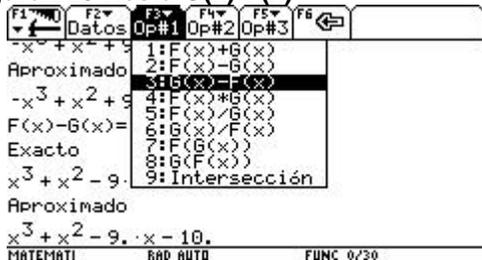
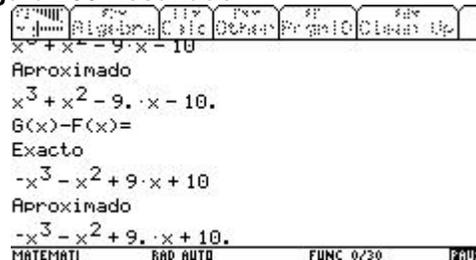


Figura 230 Resultado



▪ Multiplicación $F(x) \cdot G(x)$

Figura 231 Multiplicación $F(x) \cdot G(x)$

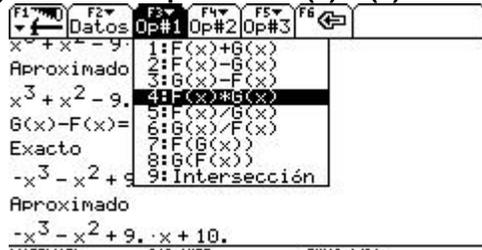
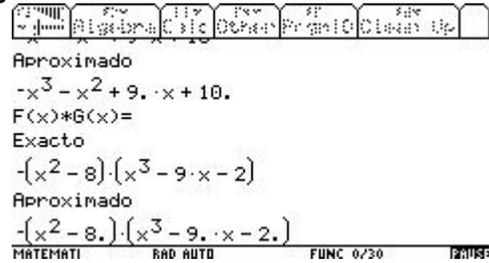


Figura 232 Resultado



▪ División $F(x)/G(x)$

Figura 233 División $F(x)/G(x)$

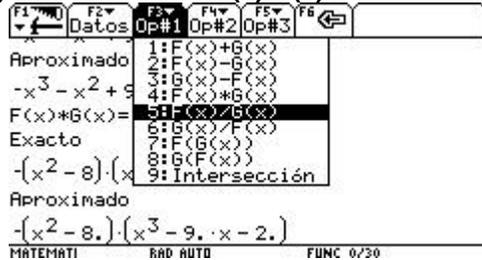
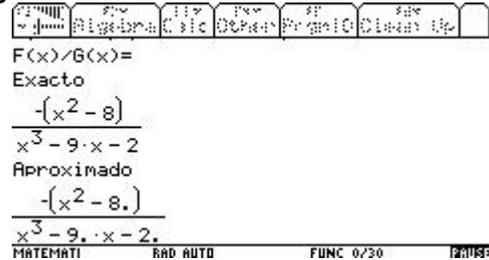


Figura 234 Resultado



▪ División $G(x)/F(x)$

Figura 235 División $G(x)/F(x)$

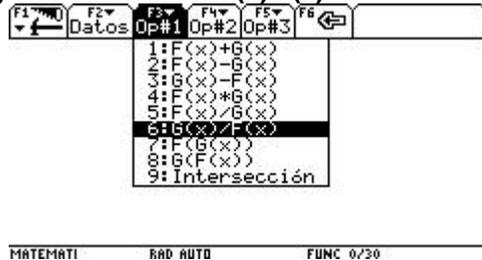
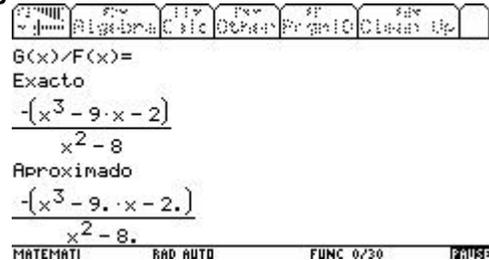


Figura 236 Resultado



4.7.2.2.2 Composición $F(G(x))$

Esta operación consiste en evaluar $F(x)$ en $G(x)$, de la forma $F(G(x))$. Para esto se hace uso de las variables función descritas anteriormente.

Figura 237 Composición $F(G(x))$

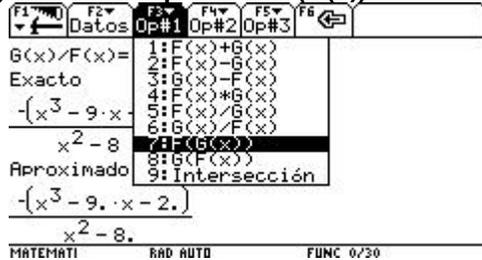
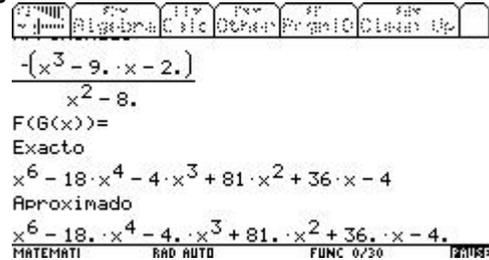


Figura 238 Resultado



4.7.2.2.3 Composición G(F(x))

Esta operación consiste en evaluar G(x) en F(x), de la forma G(F(x)). Para esto se hace uso de las variables función descritas anteriormente.

Figura 239 Composición G(F(x))

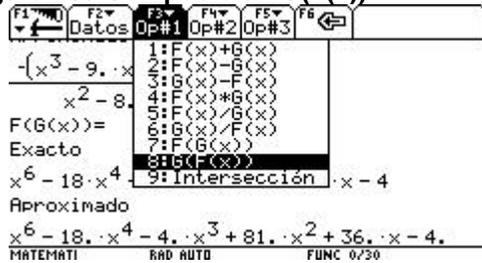
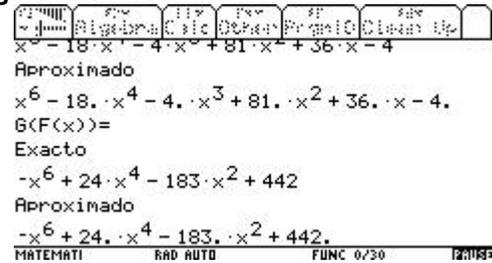


Figura 240 Resultado



4.7.2.2.4 Intersección F(x) y G(x)

En esta operación se hallan los puntos de intersección entre las dos funciones. Para esto se hace uso de la función **cZeros()** a través del siguiente comando:

$cZeros(F(x)-G(x),x)$

Figura 241 Intersección entre F(x) y G(x)

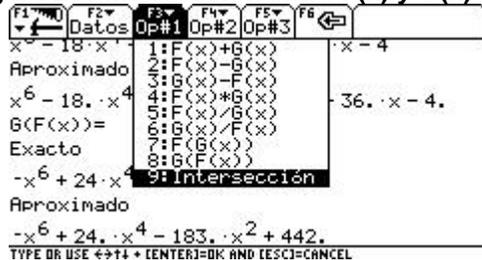
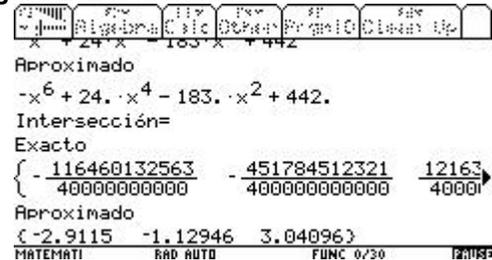


Figura 242 Resultado



4.7.2.3 Op#2

Las siguientes opciones sólo aplican para la función ingresada como F(x)

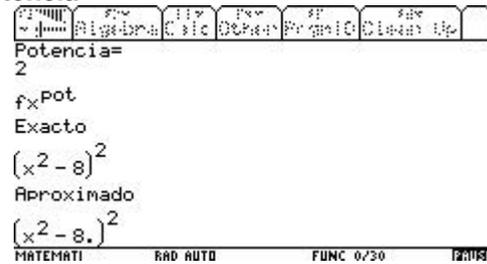
4.7.2.3.1 Potencia

Esta operación consiste en elevar F(x) a la “n” potencia. Para esto se hace del operador matemático “^”

Figura 243 Potencia



Figura 244 Resultado usando 2 como potencia



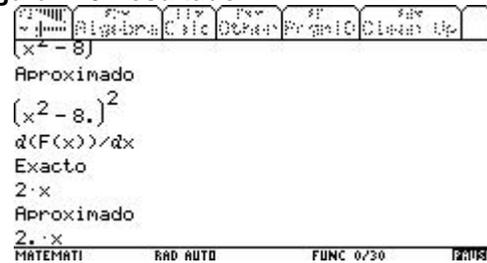
4.7.2.3.2 Derivada

Esta operación consiste en obtener la derivada de F(x) usando la función de derivada incluida en la calculadora: d(F(x),x)

Figura 245 Derivada



Figura 246 Resultado



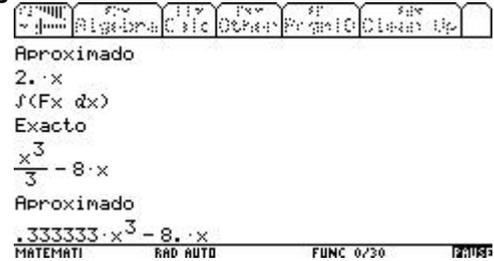
4.7.2.3.3 Integral indefinida

Esta operación consiste obtener la integral indefinida (sin establecer límites) de $F(x)$ usando la función de integral incluida en la calculadora: $\int(F(x),x)$

Figura 247 Integral indefinida



Figura 248 Resultado



4.7.2.3.4 Integral definida

Esta operación consiste obtener la integral definida (estableciendo límites) de $F(x)$ usando la función de integral incluida en la calculadora: $\int(F(x),x,x_0,x_1)$

Figura 249 Integral definida

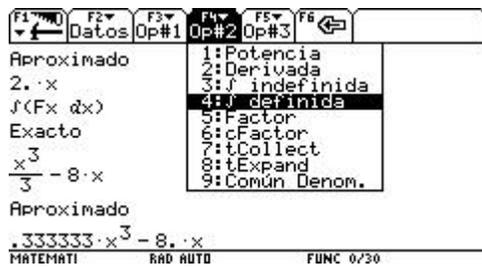


Figura 250 Resultado usando 0 como límite inferior y 1 como límite superior



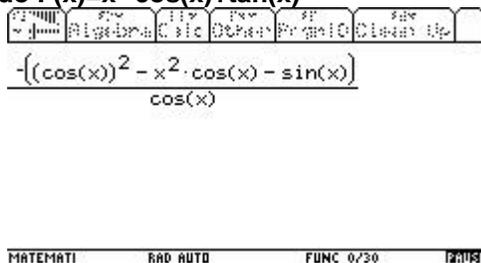
4.7.2.3.5 Factor

Esta operación consiste en factorizar la función $F(x)$ con respecto a “x” usando la función incluida en la calculadora: factor($F(x)$,x)

Figura 251 Factor



Figura 252 Resultado usando $F(x)=x^2-\cos(x)+\tan(x)$



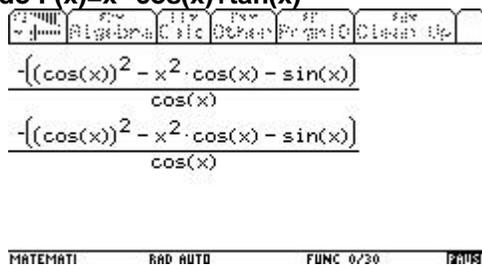
4.7.2.3.6 cFactor

Esta operación consiste en factorizar la función $F(x)$ con respecto a “x” usando la función incluida en la calculadora: cfactor($F(x)$,x). La diferencia con la opción anterior es que ésta soporta números complejos.

Figura 253 cFactor



Figura 254 Resultado usando $F(x)=x^2-\cos(x)+\tan(x)$



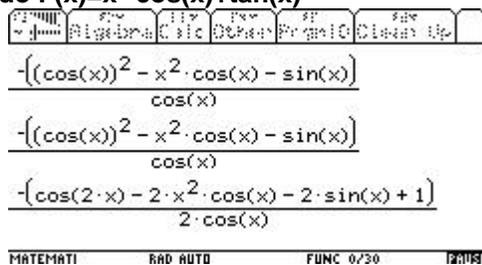
4.7.2.3.7 tCollect

Devuelve una expresión en la que los productos y potencias enteras de senos y cosenos se convierten en una combinación lineal de senos y cosenos de varios ángulos, sumas de ángulos o restas de ángulos. La transformación convierte los polinomios trigonométricos en una combinación lineal de sus valores armónicos.

Figura 255 tCollect



Figura 256 Resultado usando $F(x)=x^2-\cos(x)+\tan(x)$



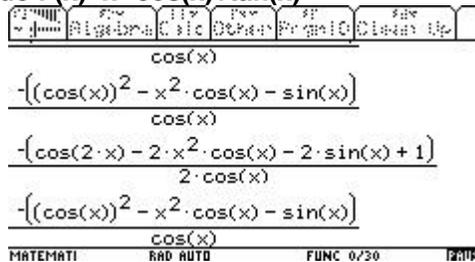
4.7.2.3.8 tExpand

Devuelve una expresión en la que se desarrollan los senos y cosenos de varios ángulos enteros, sumas de ángulos o restas de ángulos. Debido a la identidad $(\sin(x))^2+(\cos(x))^2=1$, hay varios resultados equivalentes posibles.

Figura 257 tExpand



Figura 258 Resultado usando $F(x)=x^2-\cos(x)+\tan(x)$



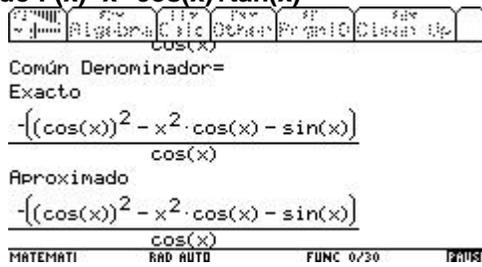
4.7.2.3.9 Común Denominador

Esta opción devuelve la fracción reducida de un numerador y un denominador desarrollados respecto a "x".

Figura 259 Común denominador



Figura 260 Resultado usando $F(x)=x^2-\cos(x)+\tan(x)$



4.7.2.4 Op#3

4.7.2.4.1 Numerador

Transforma la función $F(x)$ en otra equivalente que tiene como denominador el más sencillo posible, y devuelve su numerador.

Figura 261 Numerador

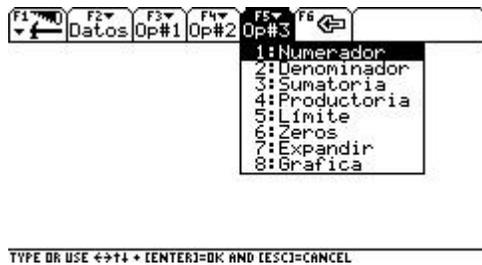
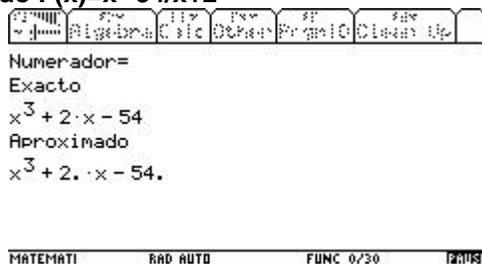


Figura 262 Resultado usando $F(x)=x^2-54/x+2$



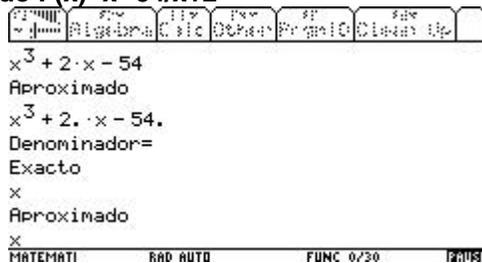
4.7.2.4.2 Denominador

Transforma la función $F(x)$ en otra equivalente que tiene como denominador el más sencillo posible, y después devuelve este denominador.

Figura 263 Denominador



Figura 264 Resultado usando $F(x)=x^2-54/x+2$



4.7.2.4.3 Sumatoria

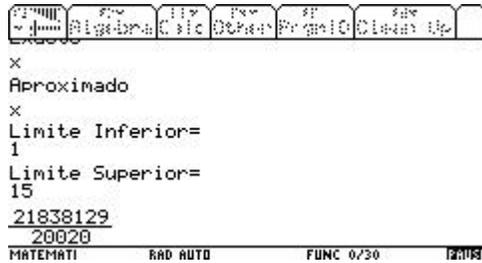
Calcula $F(x)$ para cada valor de "x" entre los valores inferior y superior, y devuelve la suma de los resultados.

Figura 265 Sumatoria



Usando $F(x)=x^2-54/x+2$ y haciendo la sumatoria desde 1 hasta 15.

Figura 266 Resultado



4.7.2.4.4 Productoria

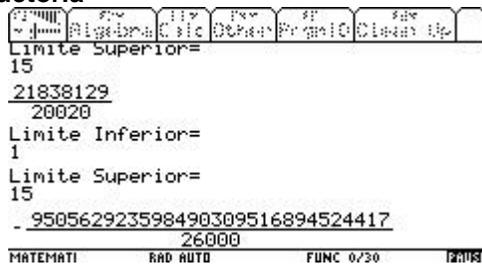
Calcula $F(x)$ para cada valor de "x" entre los valores inferior y superior, y devuelve el producto de los resultados.

Figura 267 Productoria



Usando $F(x)=x^2-54/x+2$ y haciendo la productoria desde 1 hasta 15.

Figura 268 Resultado productoria



4.7.2.4.5 Límite

Devuelve el límite solicitado. Soporta límites por la izquierda, por la derecha o por ambos lados.

Figura 269 Límite

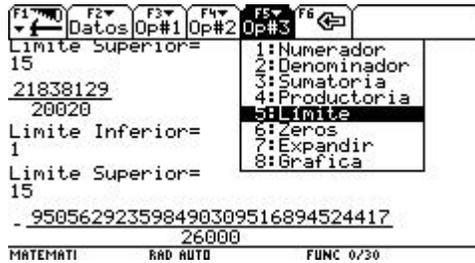
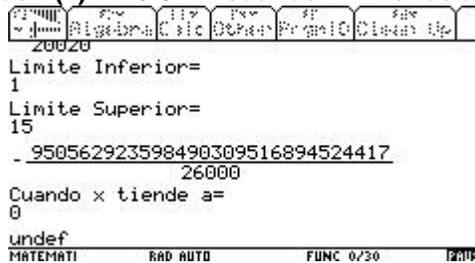


Figura 270 Por Ambos Lados



Figura 271 Resultado usando $F(x)=x^2-54/x+2$ cuando "x" tiende a 0



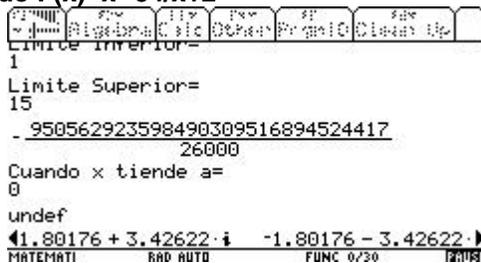
4.7.2.4.6 Zeros

Devuelve una lista de posibles valores reales o complejos de “x” que hacen $F(x)=0$.

Figura 272 Zeros



Figura 273 Resultado usando $F(x)=x^2-54/x+2$



4.7.2.4.7 Expandir

Devuelve la función desarrollada respecto a todas sus variables. El desarrollo es polinómico en el caso de polinomios y de un desarrollo parcial fraccionario para expresiones racionales.

Figura 274 Expandir



Figura 275 Resultado usando $F(x)=x^2-54/x+2$



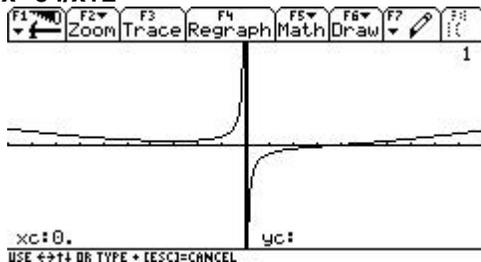
4.7.2.4.8 Gráfica

Esta opción dibuja las gráfica de la función utilizando el modo de representación gráfica actual.

Figura 276 Selección de la opción Gráfica



Figura 277 Gráfica de $F(x)=x^2-54/x+2$



Nota Importante: Op#2 y Op#3 hacen uso de las siguientes funciones matemáticas del Ti-OS: \wedge , $d()$, $\int()$, Factor(), cFactor(), tCollect, tExpand, comDenom, getNum(), getDenom(), $\Sigma()$, $\prod()$, Limit(), cZeros(), Expand(), Graph y Trace. Para comprender mejor su uso, remítase al Apéndice A del manual de la calculadora, disponible para descarga en <http://education.ti.com>

4.7.3 Vectores

Esta serie de programas le permiten ingresar uno o varios vectores en coordenadas rectangulares para que obtener información de ellos. El programa soporta vectores en R^2 y R^3 .

Para explicarlos usaremos vectores en R^3 para apreciar todas las opciones.

Figura 278 Selección del Espacio



4.7.3.1 Datos

La información de sus vectores puede ser guardada al finalizar la ejecución del programa:

Figura 279 Opción de guardar datos



La información también puede ser restaurada la próxima vez que lo utilice:

Figura 280 Opción para restaurar su última sesión en caso de haber guardado



4.7.3.1.1 Crear Vectores

Con esta opción puede crear más de un vector. Por lo tanto, al seleccionarla podrá escoger el número de vectores a crear:

Figura 281 Selección de la opción de creación de vectores



TYPE OR USE \leftrightarrow +1 + [ENTER]=OK AND [ESC]=CANCEL

Figura 282 Selección número de vectores a crear



Una vez ingresado el número de vectores a crear, deberá ingresar los valores de cada vector, así como nombrarlos. Evite usar nombres largos.

Figura 283 Creación del vector "a"

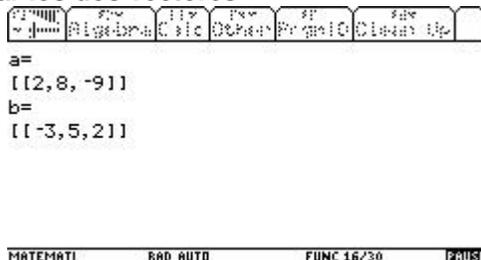


Figura 284 Creación del vector "b"



Después de crear cada vector el programa le muestra como quedó almacenado:

Figura 285 Después de crear los dos vectores



4.7.3.1.2 Crear/Editar

Esta opción le permite tanto crear como editar vectores, pero sólo uno a la vez. Para hacer claridad entre crear y editar, primero se realizará la creación de un vector “c”, y después la edición del vector “b”.

Figura 286 Crear/Editar vectores



Crear un vector “c”

Figura 287 Creación del vector “c”



Figura 288 Crear/Editar vectores



Editar el vector “b”

Figura 289 Edición del vector “b”



Nótese que la diferencia entre “crear” y “editar” está constituida en el nombre del vector que sea asignado. Por eso cuando se reutilizo “b” se categorizó como “Editar”

4.7.3.1.3 Ver Vectores

Esta opción le permite ver los vectores creados. Puede seleccionar el que desee y en las coordenadas lo requiera.

Figura 290 ver Vectores



Figura 291 Selección de Vector y Coordenadas



Figura 292 Visualización del vector “b”



4.7.3.2 Menú

4.7.3.2.1 Info Vector

Esta opción le permite ver la información de un vector deseado. Dentro de esta información está:

- Magnitud
- Vector Unitario
- Cosenos Directores
- Ángulos Directores (en radianes y en grados)

Figura 293 Info Vector



Figura 294 Selección del vector



Figura 295 Magnitud y vector unitario del vector seleccionado



Figura 296 Cosenos Directores del vector seleccionado



Figura 297 Ángulos Directores del vector seleccionado



4.7.3.2.2 Info 2 Vectores

Esta opción le permite ver la información de dos vectores deseados. Dentro de esta información está:

- Magnitud
- Vector Unitario
- Cosenos Directores
- Ángulos Directores (en radianes y en grados)

Aparte de esta información, que podría ver individualmente con la opción “Info Vector”, también podrá conocer:

- Ángulo entre vectores
- Ortogonalidad
- Paralelismo
- Proyecciones
- Producto Punto
- Producto Cruz

Figura 298 Info 2 vectores



Aparte de la información individual de cada vector seleccionado:

Figura 299 Ángulo entre vectores

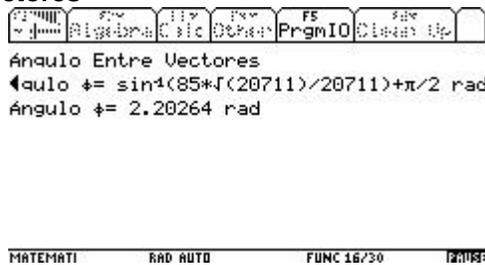


Figura 300 Si son Ortogonales



Figura 301 Si son Paralelos



Figura 302 Proyección b_a



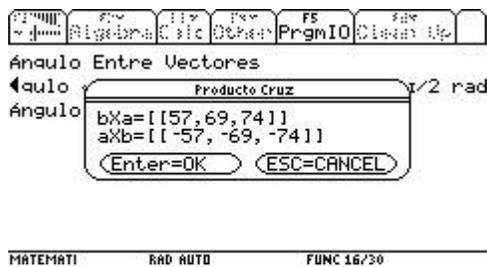
Figura 303 Proyección b_a



Figura 304 Producto Punto



Figura 305 Producto Cruz



4.7.4 Estadística

Esta serie de programas le permiten ingresar una o dos listas (“x” y “y”) de datos estadísticos de una y dos variables para realizar sobre estos datos un análisis estadístico.

El programa almacena y archiva las listas que sean usadas como base dentro del programa. Estas variables son:

Lx: Esta variable tipo lista almacena la información de la lista X ingresada para su posterior uso o para pre-cargar una lista de datos. Basta con escribir lx en el *Home* para ver su contenido.

Ly: Esta variable tipo lista almacena la información de la lista Y ingresada para su posterior uso o para pre-cargar una lista de datos. Basta con escribir ly en el *Home* para ver su contenido.

Nota: Para poder ser modificadas deben ser desarchivadas y re-archivadas después de su modificación.

4.7.4.1 Ingreso de Datos

Puede ingresar la lista X y Y, en caso de necesitar sólo una debe ingresar la X. Note que están encerradas entre corchetes { } y los datos están separados por comas (,)

Figura 306 Ingresar Listas



TYPE OR USE ←+ + [ENTER]=OK AND [ESC]=CANCEL

Figura 307 Datos de las listas



MATEMATI RAD AUTO FUNC 0/30

4.7.4.2 1-Var

Estadísticas de una sola variable — Calcula las variables estadísticas.

Haciendo uso de la función estadística **OneVar** del Ti-OS y **ShowStat** se muestran las variables calculadas a partir de la lista X ingresada.

Para entender que variables son calculadas por favor remítase a la Tabla 33 Variables Estadísticas Calculadas.

Figura 308 1-Var

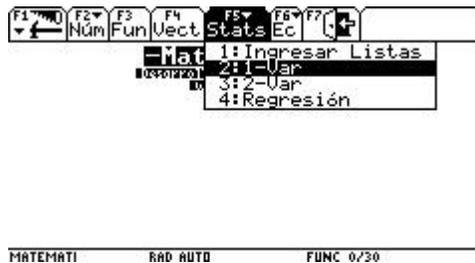


Figura 309 Variables estadísticas calculadas con 1-Var



Figura 310 Variables estadísticas calculadas con 1-Var



4.7.4.3 2-Var

Estadísticas de dos variables — Calcula las variables estadísticas.

Haciendo uso de la función estadística **TwoVar** del Ti-OS y **ShowStat** se muestran las variables calculadas a partir de las listas X y Y ingresadas.

Para entender qué variables son calculadas por favor remítase a la Tabla 33 Variables Estadísticas Calculadas.

Figura 311 2-Var



Figura 312 Variables estadísticas calculadas con 2-Var



Figura 313 Variables estadísticas calculadas con 2-Var



4.7.4.4 Regresión

Las técnicas de regresión permiten plantear funciones que se aproximen al comportamiento de cierta variable Y (*dependiente*), a partir de los de otra X (*independiente*). La calculadora tiene en su catálogo de funciones estadísticas 10 tipos de regresiones diferentes. Este programa no sólo le facilita el cálculo de cada una de estas, sino que también le permite evaluar las 10 consecutivamente para hallar la regresión con menor error total.

Figura 314 Regresiones



Figura 315 Selección de regresión (se seleccionó Óptima)



Figura 316 Regresiones calculadas y sus respectivos errores totales



Figura 317 Ecuación de la regresión y sus valores



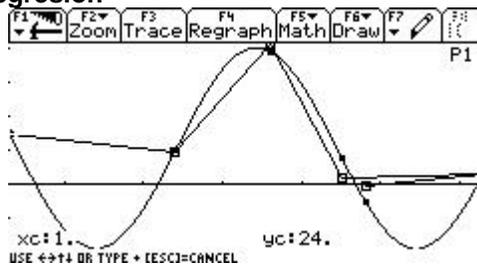
Opción para ver las gráficas del conjunto de datos ingresado y la regresión hallada. También los errores y el tipo de regresión

Figura 318 Opción para ver las gráficas



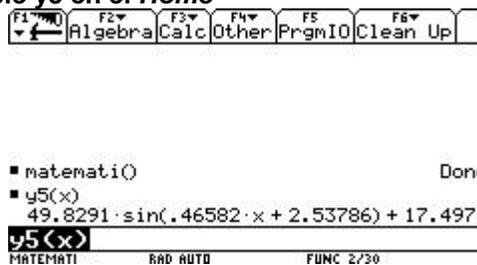
Gráficas: las cajas vacías son los puntos (x,y) ingresados y las cajas llenas son los puntos respectivos para la regresión

Figura 319 Gráficas de la regresión



La regresión calculada es almacenada en la variable del sistema y5

Figura 320 Uso de la variable y5 en el Home



También puede ejecutar la herramienta de regresiones desde el Home ejecutando matemati\regresio().

Se hace uso de las funciones estadísticas del Ti-Os:

1. CubicReg:

Regresión cúbica — Ajusta los datos a un polinomio de tercer grado $y=ax^3+bx^2+cx+d$. Para ello, es preciso contar como mínimo con cuatro puntos.

- Con cuatro puntos, la ecuación es un ajuste polinómico.
- Con cinco o más puntos, es una regresión polinómica.

2. ExpReg:

Regresión exponencial — Ajusta los datos a una ecuación del tipo $y=abx$ (donde a es la ordenada en el origen) utilizando el ajuste de mínimos cuadrados y los valores transformados x e $\ln(y)$.

3. LinReg:

Regresión lineal — Ajusta los datos a una ecuación del tipo $y=ax+b$ (donde a es la pendiente y b la ordenada en el origen) utilizando el ajuste mínimo cuadrático, y x e y

4. LnReg:

Regresión logarítmica — Ajusta los datos a una ecuación del tipo $y=a+b \ln(x)$ utilizando el ajuste de mínimos cuadrados y los valores transformados $\ln(x)$ e y .

5. Logistic:

Regresión logística — Ajusta los datos al modelo $y=a/(1+b...e^{(c...x)})+d$ y actualiza todas las variables estadísticas del sistema.

6. MedMed:

Mediana a mediana — Ajusta los datos a una recta $y=ax+b$ (donde a es la pendiente y b es la ordenada en el origen) utilizando la recta mediana a mediana.

Los puntos de resumen $medx1$, $medy1$, $medx2$, $medy2$, $medx3$ y $medy3$ se calculan y almacenan en variables, pero no se presentan en la pantalla STAT VARS.

7. PowerReg:

Regresión potencial — Ajusta los datos al tipo de ecuación $y=axb$ utilizando el ajuste de mínimos cuadrados y los valores transformados $\ln(x)$ e $\ln(y)$.

8. QuadReg:

Regresión de segundo grado — Ajusta los datos al polinomio de segundo grado $y=ax^2+bx+c$. Para esto, es preciso contar como mínimo con tres puntos de datos.

- Con tres puntos, la ecuación es un ajuste polinómico.
- Con cuatro o más puntos, es una regresión polinómica.

9. QuartReg:

Regresión de cuarto grado — Ajusta los datos al polinomio de cuarto grado $y=ax^4+bx^3+cx^2+ dx+e$. Para esto, es preciso contar como mínimo con cinco puntos de datos.

- Con cinco puntos, la ecuación es un ajuste polinómico.
- Con seis o más puntos, es una regresión polinómica.

10. SinReg:

Regresión sinusoidal — Calcula la regresión sinusoidal y actualiza todas las variables de estadísticas del sistema.

La salida siempre es en radianes, independientemente del ajuste de modo angular. Con estas funciones del Ti-OS y **ShowStat** se muestran las variables calculadas a partir de las listas X y Y ingresadas.

Tabla 33 Variables Estadísticas Calculadas

Variable	1-Var	2-Var	Regresión
Media de valores x	\bar{x}	\bar{x}	
Suma de valores x	Σx	Σx	
Suma de valores x ²	Σx^2	Σx^2	
Desviación estándar de la muestra de x	Sx	Sx	
Desviación estándar de la población de x	σx	σx	
Número de puntos de datos	nStat	nStat	
Media de valores y		\bar{y}	
Suma de valores y		Σy	
Suma de valores y ²		Σy^2	
Desviación estándar de la muestra de y		Sy	
Desviación estándar de la población de y		sy	
Suma de valores x*y		Σxy	
Mínimo de valores x	minX	minX	
Máximo de valores x	maxX	maxX	
Mínimo de valores y		minY	
Máximo de valores y		maxY	
Primer cuartil	q1		
Mediana	medStat		
Tercer cuartil	q3		
Ecuación de regresión			regeq
Coeficientes de regresión (a, b, c,d, e)			regCoef
Coeficiente de correlación ††			corr
Coeficiente de determinación			R2
Puntos de resumen (sólo medmed)			medx1,medy1,medx2,medy2, medx3,medy3

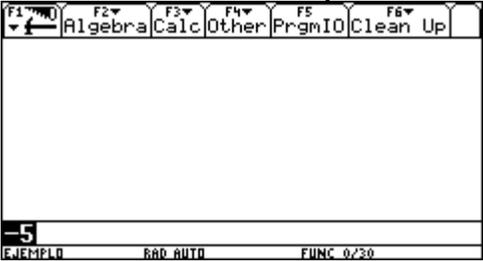
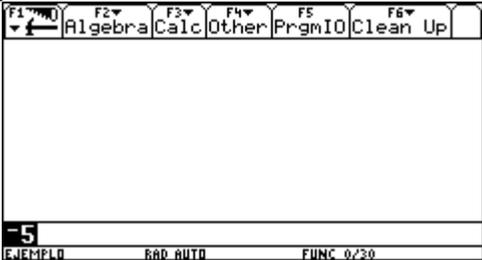
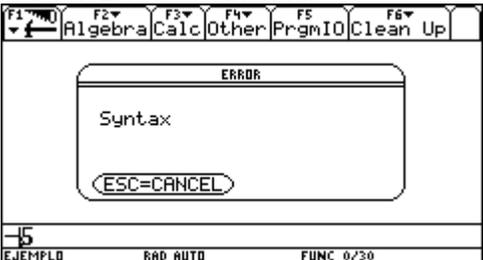
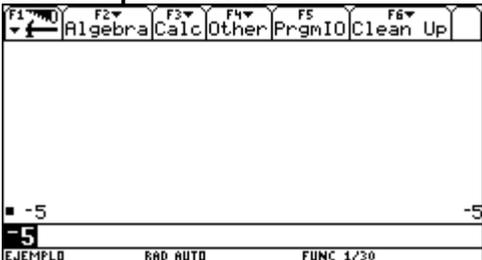
Nota Importante: Tabla 33 se muestran las variables calculadas para cada opción brindada: 1-Var, 2-Var y Regresión. Nótese también que al mostrar los resultados de ShowStat se puede desplazar hacia arriba y abajo dependiendo el número de variables calculadas. Si un elemento aparece atenuado, no es válido para el tipo de cálculo actual. Para entender mejor su uso, remítase al manual de la calculadora, disponible para descarga en <http://education.ti.com>

5. Ayuda

Existen algunos problemas comunes en cualquier función o programa codificado en Ti-Basic. Dentro de estos problemas están los errores generados por un mal ingreso de datos, un ejemplo muy común es el uso del signo menos (-).

La forma correcta de ingresar un valor negativo es haciendo uso del signo menos (-) que se encuentra en el teclado de la calculadora con el mismo símbolo, diferente del operador matemático: resta (-). El error generado es de Sintaxis. Para evitar que estos errores terminen abruptamente los programas, se desarrolló la función `expr2()` que hace la verificación y correspondiente sustitución. Aún así, se recomienda tener en consideración el uso correcto de los signos.

Tabla 34 Ingreso erróneo y correcto de un valor negativo

Forma Errónea	Forma Correcta
<p>Figura 445 Uso erróneo del operador resta.</p>  <p>The screenshot shows the calculator interface with the number 5 entered. A minus sign is present, but it is the result of using the subtraction operator key (F2) instead of the dedicated negative sign key (F1).</p>	<p>Figura 446 Uso correcto del símbolo negativo.</p>  <p>The screenshot shows the calculator interface with the number -5 entered. The minus sign is the dedicated negative sign key (F1), which is the correct way to input a negative value.</p>
<p>Figura 447 Error de sintaxis.</p>  <p>The screenshot shows an error dialog box with the text "ERROR" and "Syntax". Below the text is a button labeled "ESC=CANCEL". The number 5 is visible in the input field at the bottom.</p>	<p>Figura 448 Operación exitosa.</p>  <p>The screenshot shows the calculator interface with the number -5 entered and the result -5 displayed on the screen. The number 5 is visible in the input field at the bottom.</p>

Otro error común ocurre cuando se borran archivos necesarios para el funcionamiento del programa en ejecución. No borre u omita ningún archivo que se encuentre dentro de la distribución.

Por último, debido al masivo número de archivos que se deben generar para suplir distribuciones para todos los modelos, es posible que ocurra un error de dimensión. En este caso, siga los siguientes pasos:

1. Desarchive el archivo que presentó el error.
2. Vuelva a ejecutar el programa y repita exactamente el procedimiento que se encontraba realizando al momento del error.
3. Cuando el error ocurra de nuevo presione ENTER para ir a la sección del código con problemas.
4. Anote la información que vea en la pantalla y envíela a desarrollo@daisuke.tk para que la falla sea analizada y corregida.

Si encuentra algún error, por favor contribuya con el proyecto enviándonos una descripción detallada del fallo para que este pueda ser corregido y otros puedan beneficiarse de nuevas y mejores versiones.

6. Historial de versiones

6.1 DAISUKE->ECUACIONES Y REFERENCIAS

A continuación las fechas y características de las versiones existentes de ECUACIONES Y REFERENCIAS

Versión 1.2

Desarrollo realizado en Marzo de 2007

Referencias: Unidades y Medidas

- Se agregaron dos unidades al conversor de unidades: Entalpía y Entropía.

Versión 1.1

Desarrollo realizado en Enero de 2007

Ecuación:

- Se agregaron 138 ecuaciones a la base de datos, extraídas del programa *Physic Solver* por Paolo Silingardi.
- Se separó el programa ECUACION de Daisuke para mejorar su distribución.
- Se habilitó el uso del botón MODE mientras escoge ecuaciones, de esta forma puede cuadrar las configuraciones de modo durante la ejecución.
- Se habilitó el uso de Hail por Samuel Stearly para el ingreso de ecuaciones.
- Se cambió la forma de navegación de ecuaciones para hacerla más rápida y amigable. Ahora selecciona/deselecciona con ENTER y evalúa con F2.

Referencias: Unidades y Medidas

- Se separó el programa REFERENC de Daisuke para mejorar su distribución.

Versión 1.01

Desarrollo realizado en Diciembre del año 2006 y Enero de 2007

Ecuación:

- Se modificó el uso de Bvars por GetNames por Samuel Stearly, vea el historial de versiones de Arching versión 1.01.
- Se agregó un condicional para que el usuario pueda agregar variables manualmente en caso de existir una integral.
- Se corrigió un error dimensional en la rutina de agregado de ecuaciones.

Versión 1.0

Desarrollo realizado en Octubre del año 2006

Referencias: Unidades y Medidas

- Se agregaron dos herramientas bajo el nombre de “Protección” que contienen la información de los códigos internacionales de protección: IP e IK.
- Se agregó información de identidades Algebraicas, Polinómicas, de Potencias y Trigonómicas. Para esta expansión se desarrolló “abrirref”.

Ecuación:

- Se indexaron ecuaciones de Física General y Física II. Agradecimientos al usuario “cosmefulanito04” por contribuir en esta labor.
- Se mejoró el sistema de compresión de las ecuaciones para que no agrupe matrices y listas que no pertenezcan a la base de datos.
- Se agregó un sistema para reconocer ecuaciones con derivadas para que el usuario complete las variables. Esto se hizo necesario tras descubrir que “bvars_fm” no reconoce algunas variables dentro de la función de derivadas.

General:

- Se agregó la opción de editar el sistema de ecuaciones a Solver, también la opción de crear un nuevo sistema o editarlo (después de evaluarlo). Se aumentó la versión de Arching a 1.0 Beta 5.
- Se desarrolló el programa “abrirref” y se agregó a Arching como una forma alternativa de ver referencias.

- Se habilitó la opción de cambiar textos en la pantalla diseñada inicialmente para visualizar ecuaciones.

Versión 1.0 beta 5

Desarrollo realizado en Octubre del año 2006

Ecuación:

- Se corrigió la rutina de “importar” que mostraba un error de “Undefined Variable”. Agradecimientos al usuario “cosmefulanito04” por notar el error y reportarlo.

General:

- Se corrigió un *bug* que había en la rutina “verecua” que hacía que fallara la visualización de una ecuación si esta empezaba con un número multiplicado por una variable. Se aumentó la versión de Arching a 1.0 Beta 4.

Versión 1.0 beta 4

Desarrollo realizado en Octubre del año 2006

Ecuación:

- Se separó el programa “ecuación” en siete subprogramas, estos se definían de forma local pero estaban generando un error de memoria y no eran ejecutados de forma correcta. Agradecimientos al usuario “cosmefulanito04” por notar el error y reportarlo.

General:

- Se realizó una corrección de estilo a la documentación. Agradezco a mis hermanos Oscar y Nathalia Suescun R por su valiosa colaboración.

Versión 1.0 beta 3

Desarrollo realizado en Octubre del año 2006

Ecuación:

- Se corrigieron dos errores en el programa de ecuaciones diferenciales: al ingresar definiciones el programa fallaba y mostraba un error “*Data Type*”. El programa fallaba si se seleccionaban dos condiciones iniciales en $y(x)$ y una en $y'(x)$, el error era de “*Dimension*”.
- Se redactó la sección correspondiente a ecuaciones diferenciales en la documentación.

General:

- Se corrigieron los programas de ecuaciones (*Archiving*) para evitar que el programa entre en un bucle infinito. Esto se debe a un problema encontrado en “*bvars_fam*” cuando no se ingresa el símbolo de igualdad (=) en una ecuación.

Versión 1.0 beta 2

Desarrollo realizado en Septiembre del año 2006

General:

- Se aumentó la versión de *Archiving* a 1.0 beta 2 para diferenciar la anterior distribución sin las nuevas rutinas.
- Se agregaron dos rutinas más a *Archiving*: “*comprimi*” y “*decompri*” que sirven para comprimir y descomprimir una lista de archivos definida. Estas rutinas se implementaron exitosamente a los programas de análisis, como Térmicas, Diseño de Máquinas y más a delante a la totalidad de programas. La finalidad de estas rutinas es disminuir el número de archivos que el usuario debe transferir a la calculadora, así como el tamaño de los mismos.

Referencias: Unidades y Medidas

- Haciendo uso de las nuevas rutinas de *Archiving* se agruparon y comprimieron las imágenes necesarias para esta rutina.

Versión 1.0 beta 1

Desarrollo realizado en Septiembre del año 2006

Referencias: Unidades y Medidas

- Extrayendo información del Manual del Usuario de la calculadora se implementó una nueva opción para mostrar constantes físicas fundamentales.

Desarrollo realizado en Agosto del año 2006

Versión 1.0 alpha

General:

- Se cambió la palabra “Archivo” en los *Toolbars* por la misma imagen usada en el *Home* de la calculadora para esta opción (un serrucho y un martillo). Esto con el propósito de reducir el tamaño vertical requerido para la cadena y brindar un ambiente más familiar al usuario.
- Se desarrolló una rutina llamada “prognomb” para mostrar el nombre del programa en que el usuario se encuentra, se ubicó en *Archiving* y recibe texto como argumento.

Ecuación:

- Se arregló un problema en la sección de edición y agregar relacionado con falta de argumentos. Froilán Morales detectó y reportó la falla.
- Se mejoró el sistema de armado de ecuaciones para los valores precargados cuando se selecciona más de una ecuación.
- Se incorporaron nuevos bucles en la rutina de abrir para que el usuario pueda devolverse para escoger otro grupo u otra materia.
- Se creó una versión modificada de “abriedi” y “listaspo” para permitir “Abrir” ecuaciones desde los programas de análisis de Daisuke-Ing, el programa fue denominado “abrierecs” y hace parte de *Archiving*.
- Se implementó una rutina para Hacer/Restaurar *Backups*. El programa se llama “backup” y sólo puede ser corrido desde el programa principal, no desde el *Home*.
- Se implementaron rutinas para la Importación y Exportación de Materias de la base de datos y sólo puede ser corrido desde el programa principal, no desde el *Home*.
- Se arregló un problema en la generación aleatoria de nombres de variables.
- Se arregló un problema en la rutina para eliminar Materias, Grupos y Ecuaciones, relacionado con dimensiones y mal uso de las funciones *augment* y *submat*.
- Se desarrolló un programa usando la función “*desolve()*” para solucionar ecuaciones diferenciales usando “*y*” como variable dependiente y “*x*” como variable independiente. El programa busca múltiples respuestas y las muestra por separado.
- Se mejoró la forma en que los resultados del programa de ecuaciones diferenciales son mostrados.
- Se agregó el campo “Definiciones” con el motivo de resolver ejemplos de libros guía, ya que en las aplicaciones es común su uso.

- Se habilitó definir x para las condiciones iniciales " $y(x)$ " y " $y'(x)$ " en vez de usar " $y(0)$ " y " $y'(0)$ " de forma predeterminada.
- Se agregó la opción de usar cSolve y Solve.
- Se agregó soporte a respuestas con la función "when" cuando "y" no puede despejarse.
- Se simplificó la impresión de resultados.

Referencias: Unidades y Medidas

- Extrayendo información del Manual del Usuario de la calculadora se desarrolló un conversor de unidades considerando todas las unidades que tiene la calculadora. Especiales agradecimientos a Manuel Labbé por su colaboración con la digitación de las unidades en Ti-Edit.
- Se desarrolló la rutina para "Errores en la Medición" usando "arching\selecua".

Desarrollo realizado entre Junio y Julio del año 2006

General:

- Se desarrolló Daisuke como un programa de utilidad para integrar la totalidad de programas desarrollados para Daisuke-Ing[©].
- Se desarrolló una rutina que busca dinámicamente los programas de Daisuke-Ing[©] instalados en la calculadora y los despliega en un menú para facilitar su acceso a los usuarios.
- Se tomaron dos desarrollos que hasta el momento se habían implementado por separado: "Ecuación" y "Unidades y Medidas", y se integraron para hacer de Daisuke un programa con contenidos y herramientas generales para ingenieros.

Ecuación:

- Con base en el funcionamiento de los programas "Equation Manager" y "Physisc Solver" por Paolo Silingardi se inició el desarrollo.
- Se ampliaron las opciones de organización usando Materias, Grupos y Ecuaciones.
- Se agregó la opción de Guardar, Abrir, Ver y Editar.
- Se vincularon los archivos desarrollados con la versión ya desarrollada de *SolverP* para evaluar numéricamente las ecuaciones.
- Se mejoró *SolverP* para resolver sistemas de ecuaciones y separar respuestas múltiples como elementos de lista.

- Se le implementó a *SolverP* la capacidad de despejar ecuaciones usando el símbolo asterisco (*) en la variable, o las variables, que se desean despejar.
- Se estableció un nuevo formato de ingreso de datos, requiriendo nombre (cadena), y nombre de variable (para almacenar la base de datos). Esto para Materias y Grupos. En ecuaciones se usaron tres campos: Ecuación, lista de variables de la ecuación y valores para la precarga.
- Con el apoyo de David Pineda (Ingeniero Mecatrónico, USB, Bogotá, Colombia) y Manuel Labbé (Técnico en Construcciones Metálicas, INACAP, Valparaíso, Chile) se hicieron pruebas para la detección de fallas y mejoramiento.
- Inicialmente se utilizó la función “pretty” de Flib para mostrar las ecuaciones y se cambió a OutPut debido a una falla encontrada por David Pineda. Finalmente probó ser más eficiente “pretty” para la visualización de integrales y derivadas.
- Se desarrolló el programa *Solver()* (en la carpeta *Archiving*) para resolver sistemas de ecuaciones, y se dividieron rutinas para visualización y selección de grupos de ecuaciones con el propósito de usarla en otros programas, por tanto, también se encuentra en *Archiving*.
- Froilán A. Morales (Estudiante de Ingeniería Mecánica de la UIS, Bucaramanga, Colombia) contribuyó al proyecto con una rutina para el barrido automático de variables en una ecuación dada. El código del programa se tabuló y se modificó para su utilización en el proyecto.
- Se implementó el programa de Froilán A. Morales nombrado *bvars_fm()* y localizado en *Archiving*. Esto significó modificaciones en los códigos de Edición, Agregar y Eliminación.
- Dada la última serie de modificaciones se decidió implementar un nuevo campo en las ecuaciones denominado “descripción” en donde cualquier información en texto puede ser almacenada para su visualización durante la búsqueda de ecuaciones.
- Se mejoró el sistema de ingreso de valores para la precarga de las variables encontradas en las ecuaciones usando un bucle.

Referencias: Unidades y Medidas

- Extrayendo información de <http://www.sc.ehu.es/sbweb/fisica/default.htm> se realizó un programa para ver los nombres, símbolos, descripción, unidades en la calculadora y otras unidades del Sistema Internacional.
- También se incluyó una tabla con los múltiplos usados en el Sistema Internacional.
- Para facilitar el aprendizaje en cuanto a la utilización de los calibradores Pie de Rey, se desarrolló un programa para visualizar una medición, ingresada por el usuario, en un calibrador 1/10 cm.

Cosas por hacer

- Habilitar la movilización de ecuaciones y grupos a diferentes grupos y materias.

6.2 DISEMAQU

A continuación las fechas y características de las versiones existentes de DISEMAQU

Versión 1.1

Desarrollo realizado en Enero de 2007

- Se modificó la rutina de ecuaciones y ahora todos los programas usan el programa ECUACIÓN como administrador de ecuaciones.

Versión 1.0

Desarrollo realizado en Octubre del año 2006

General:

- Se indexaron las ecuaciones del programa.
- Se agregaron nuevos condicionales al programa de cadenas para realizar diseños más versátiles.
- Se mejoraron condicionales del programa de correas.
- Se corrigió un error en la rutina de guardado de datos en el programa de cadenas.
- Se cambió el esquema del menú principal para que quedara acorde a los estándares de Daisuke-Ing[©].

Versión 1.0 beta

Desarrollo realizado en Septiembre del año 2006

- Se codificó el programa de cálculo de correas Multi-V 3-T de Goodyear usando la guía “Cálculos y Recomendaciones para correas Multi-V 3-T”. Se probó su funcionamiento con el mismo ejemplo que usan dentro de la guía. También se le escribió a Goodyear Colombia para discutir la posibilidad de reacondicionar las tablas del documento en este documento y que cualquier usuario pueda usar el programa sin depender de las guías.
- Se le escribió a Intermec Colombia con el fin de que ellos vean el programa de cadenas y funcionamiento para que puedan contribuir en el mejoramiento del programa y den un visto bueno.

Primer Semestre año 2006

- Se revisaron los programas y se corrigieron errores de cálculo en todos los programas.
- Se implementaron rutinas de validación de datos.
- Se aplicó la arquitectura general del proyecto Daisuke-Ing[©] a todos los programas para cumplir con los propósitos de estandarización.

Desarrollo realizado en el año 2005

- Se desarrollaron los programas de rodillos, engranajes y cadenas Intermec. Se modificaron los archivos para acomodarse a las teorías y posibles ejercicios planteados.

Cosas por hacer

- Agregar más elementos mecánicos: Ejes, Resortes, Bujes (cojinetes), etc.

6.3 ELECBASC

A continuación las fechas y características de las versiones existentes de ELECBASC

Versión 1.1

Desarrollo realizado en Enero de 2007

- Se modificó la rutina de ecuaciones y ahora todos los programas usan el programa ECUACIÓN como administrador de ecuaciones.

Versión 1.0

Desarrollo realizado en Agosto del año 2006

General:

- Se cambió el sistema en que las ecuaciones básicas eran mostradas y ejecutadas. Ahora se implementó el uso de “abrirecs” de la carpeta Arching para poder mostrar ecuaciones de forma ágil y organizada.

Desarrollo realizado durante el primer semestre del año 2006

General:

- ElecBasc está equipado con ecuaciones básicas de Corriente, Voltaje, Resistencias, Condensadores e Inductancias. Cuenta también con programas para hacer divisores de Voltaje y corriente para un máximo de 19 Resistencias. Así mismo, se desarrolló un programa para sumar Resistencias, Condensadores e Inductancias en serie y en paralelo así como programas gráficos para la identificación de los mismos elementos – partiendo de los valores comerciales y llegando a ellos-.

Cosas por hacer

- Agregar herramientas de electrónica de potencia.

6.4 STATS

A continuación las fechas y características de las versiones existentes de STATS

Versión 1.0 beta 1,2,3,4

Desarrollo realizado entre Diciembre del año 2006 y Enero del año 2007

- .

6.5 FINANZAS

A continuación las fechas y características de las versiones existentes de FINANZAS

Versión 1.1

Desarrollo realizado en Marzo de 2007

- Se arreglaron algunas funciones.
- Se implementó un nuevo programa de conversión de tasas. Análisis por Hernando Ramírez Gómez (hramirezg38@hotmail.com)

Versión 1.0 RC1

Desarrollo realizado en Enero de 2007

- Se modificó la rutina de ecuaciones y ahora todos los programas usan el programa ECUACIÓN como administrador de ecuaciones.
- Se agregaron más ecuaciones a la base de datos.
- Se programaron más funciones para el uso en HOME.
- Se mejoró la rutina de TVM habilitando el uso de CpY.

Versión 1.0 beta 1,2,3,4

Desarrollo realizado entre Diciembre del año 2006 y Enero del año 2007

- Creación de la herramienta de TVM (*Time Value of Money*).
- Creación del programa de depreciaciones.
- Creación del programa (y la función) de conversión de fechas a días usando la teoría de la fecha juliana.
- Adaptación del programa amortabl por Houghton Mifflin Company.

6.6 MATEMATI

A continuación las fechas y características de las versiones existentes de MATEMATI

Versión 1.1

Desarrollo realizado en Enero de 2007

- Se modificó la rutina de ecuaciones y ahora todos los programas usan el programa ECUACIÓN como administrador de ecuaciones.
- Se separó `ecuadiff()` de la distribución para hacerla más liviana, ahora para usar esa función debe tener instalado el programa ECUACIÓN.

Versión 1.0

Desarrollo realizado en Octubre del año 2006

- Se agregaron títulos a algunos resultados de la sección “funciones” para darles mayor claridad.
- Se Agregó la opción “ver funciones” a la sección de “funciones” para que el usuario pueda visualizar las funciones ingresadas.
- Se corrigieron dos errores en el programa de ecuaciones diferenciales: cuando se ingresaba definiciones el programa fallaba y devolvía un error “Data Type”. El programa fallaba si se seleccionaban 2 condiciones iniciales en $y(x)$ y una en $y'(x)$, el error era de “Dimension”.
- Se redactó la sección correspondiente a ecuaciones, funciones, vectores y estadística en la documentación.

Versión 1.0 RC1

Mejoras realizadas entre Marzo y Agosto del año 2006

- Mejoras en la impresión de los resultados usando la función `Pause`, de esta forma si el resultado es más largo que el `display` el usuario puede verlo completo usando las flechas laterales.
- Creación del programa para vectores
- Implementación del algoritmo para guardar los vectores usados dentro del programa `Vectores()`.
- Unificación de los archivos para funciones y vectores en el programa principal MATEMATI.

- Separación del programa para realizar regresiones, permitiendo su uso por fuera del programa principal a través de `matemati\regresio()`
- Actualización de los menús de "Archivo" con las mejoras de Arching
- Se agregó Solver al menú Archivo.
- Se implementó el suplemento de Arching "prognomb".
- Se agregó el resultado en grados para algunos grados en el programa de vectores.
- Se mejoró la comprobación de instalación en `matemati()`.

Versión 1.0 beta

Desarrollos entre Enero y Febrero del año 2006.

- Primer versión terminada de MATEMATI: Números, Funciones y Estadística.
- Inserción en el código de la referencia a la licencia GNU GPL
- Publicación de la distribución en la página del proyecto:
<http://www.daisuke.tk>

Cosas por hacer

- Programa para Matrices.
- Operaciones entre vectores
- Ajuste polinomial. De cualquier forma la regresión QuartReg funciona como ajuste polinomial para listas de 6 puntos o más.
- Regresión en 3-Var
- Habilitar Op#2 y Op#3 del programa Funciones para la función $G(x)$ también.

6.7 TERMO

A continuación las fechas y características de las versiones existentes de TERMO

Versión 2.2

Desarrollo realizado en Marzo de 2007

General:

- Se agregó el programa Zzhzs de Froilán Andrés Morales: Este programa calcula factor de compresibilidad, desviación de entalpía y desviación de entropía usando tablas y doble interpolación. Compatible con TI-89, TI-92, TI-92 Plus, Voyage™ 200 y TI-89 Titanium.

Versión 2.1

Desarrollo realizado en Enero de 2007

General:

- Se agregaron dos tablas de información: Masa molar, constante de gas y propiedades del punto crítico, Tabla tomada de: Y. A. Çengel y M. A. Boles, Termodinámica, 4a. ed. (México, D. F.: McGraw-Hill, 2003), p. 722, tabla A.1. y Masa molar, constante particular calores molares y cambios de energía interna y entalpía, Tabla tomada de: J.F. Maradey, Termodinámica Aplicada, Ediciones UIS, Bucaramanga, 2002.
- Se modificó la rutina de ecuaciones y ahora todos los programas usan el programa ECUACIÓN como administrador de ecuaciones.

Propiedades Termodinámicas del Agua:

- Se agregó Kg/cm² como unidad de presión.

Versión 2.0

Desarrollo realizado en Octubre del año 2006

General:

- Se indexaron las ecuaciones del programa

Versión 2.0 alpha

Desarrollo realizado en Septiembre del año 2006

Propiedades Termodinámicas del Agua:

- Esta versión pasó de 1.0 a 2.0 ya que se hizo un cambio en el lenguaje de programación. Se volvieron a programar las ecuaciones de la IAPWS-IF97 en lenguaje C y se compilaron a ASM usando TIGCC. Esto permitió reducir notoriamente los tiempos de cálculo de las propiedades termodinámicas. El código fuente se incluye en esta distribución.
- Se dividió “termo” en 4 programas: “vapsob”, “liqcom” y “h2osat”. Esto solucionó un problema de memoria que se generó tras el cambio de versión que se debía al tamaño de termo.

General:

- Se arregló el borrado de una variable del programa de interpolación.

Versión 1.0 beta 3

Desarrollo realizado en Septiembre del año 2006

Propiedades Termodinámicas del Agua:

- Se agregaron más comparaciones para corregir una falla que se presentaba en los cálculos de H₂O Saturada. Esto se daba cuando se usaban “h” y “s” como parámetros de entrada y “x” era 0 ó 1.
- Se corrigió la fórmula de volumen en agua saturada (había un “vf” en donde debía haber un “vg”).
- Se corrigió el cálculo de “C_v” en la fase de vapor de agua sobrecalentado.
- Se agregó la opción de escoger si se desea calcular “C_p” y “C_v”. Esto permite incrementar la velocidad de cálculo de las propiedades termodinámicas. Se incrementó la velocidad del cálculo en un 50%.

General:

- Se agregó una rutina de interpolación Simple y Doble.

- Se modificó la forma como son agrupadas y comprimidas las funciones y programas de “Térmicas” para no demorar tanto el tiempo de ingreso al programa.
- A nivel general, se modificó la forma como se distribuyen los archivos para facilitar la transferencia de datos.

Versión 1.0 beta 2

Desarrollo realizado en Septiembre del año 2006

Propiedades Termodinámicas del Agua:

- Se modificaron las funciones para optimizar el proceso de cálculo alcanzando a reducir en un poco más del 50% el tiempo requerido.
- Se agregaron nuevos avisos en las comprobaciones para indicar cuando es agua líquida comprimida y cuando es vapor de agua sobrecalentado.
- Se corrigió un problema de compatibilidad que existía con las versión 2.09 del OS de texas, que afectaría los modelos que no tuvieran la última versión o no sean ti-89 titanium o v200.

Versión 1.0 beta

Desarrollo realizado en Septiembre del año 2006

Propiedades Termodinámicas del Agua:

- Se corrigió un error que había al calcular las propiedades para agua saturada partiendo de (h,s).
- El Dr. Allan H. Harvey, de la División de Propiedades Físicas y Químicas del Instituto Nacional de Estándares & Tecnología (*National Institute of Standards & Technology*) contribuyó con observaciones y recomendaciones que conllevaron la mejora de los cálculos de temperatura en la región de dos fases y el cálculo de la calidad de vapor.

General:

- Se agregaron las Propiedades de Diversos Gases ideales, Sólidos y Líquidos a 25°C con datos extraídos del libro Fundamentos de Termodinámica 2ª Edición. Van Wylen, Editorial Limusa. 2002.

Versión 1.0 alpha

Desarrollo realizado en Septiembre del año 2006

Propiedades Termodinámicas del Agua:

- Se programaron las ecuaciones de los documentos: "Release on the IAPWS Industrial Formulation 1997 for the Thermodynamic Properties of Water and Steam", "Supplementary Release on Backward Equations for Pressure as a Function of Enthalpy and Entropy $p(h,s)$ to the IAPWS Industrial Formulation 1997 for the Thermodynamic Properties of Water and Steam" y "Supplementary Release on Backward Equations $p(h,s)$ for Region 3, Equations as a Function of h and s for the Region Boundaries, and an Equation $T_{sat}(h,s)$ for Region 4 of the IAPWS Industrial Formulation 1997 for the Thermodynamic Properties of Water and Steam"
- Se establecieron límites para Agua Saturada, Agua Líquida Comprimida y Vapor de Agua Sobrecalentado usando las tolerancias brindadas por los documentos
- Se realizaron pruebas para verificar la validez de todas las funciones desarrolladas, para este propósito se hizo uso de la tabla de verificación computacional de los documentos
- Se desarrolló un programa principal: "Termo" en donde se permite escoger las unidades para cada propiedad termodinámica así como calcularlas partiendo de 1 o 2 parámetros según los requieran las ecuaciones
- Se decidió agrupar y comprimir el gran número de matrices, listas y funciones requeridas para el cálculo de propiedades termodinámicas
- Se dividieron las propiedades en Agua Saturada, Vapor de de Agua Sobrecalentado y Agua líquida Comprimida

Cosas por hacer

- Desarrollar herramientas para transferencia de calor.

6.8 ARCHING

A continuación las fechas y características de las versiones existentes de ARCHING

Versión 1.2

Desarrollo realizado en Diciembre del año 2006 y Enero de 2007

Ecuaciones:

- Actualización de bvars_fm.

Operativos:

- Se agregó la rutina op(5) usando el argumento como lista para usar 2 argumentos. Ops({5,"nombre"}) permite hacer unlock y unarchive al mismo tiempo al programa con nombre "nombre".

Versión 1.01

Desarrollo realizado en Diciembre del año 2006 y Enero de 2007

Documentación:

- Se agregó ARCHING al historial de versiones como un programa separado.
- No se había documentado el cambio de la rutina bvars_fm por getnames (*modificada) desarrollada por Samuel Stearly. La última funciona más rápido, ocupa menos espacio y no tiene unos bugs conocidos de bvars_fm.

Ecuaciones:

- Se modificó "SolverP" de tal forma que ahora resuelve ecuaciones usando Solve(), cSolve() o nSolve() según escoja el usuario. Se usa Solve() en caso de no escoger ninguno. Esto afectó también el programa de ecuaciones de Daisuke.
- Se modificó "SolverP" de tal forma que ahora resuelve ecuaciones paramétricas, lo que significa: no importa el número de variables desconocidas, asigna constantes @# para mostrar un resultado.
- Se implementó un condicional para que el programa permanezca en la ecuación seleccionada y no vuelva a la número 1 siempre que seleccione

una. En caso de eliminar una selección vuelve a la anterior seleccionada o en su defecto a la primera.

- Si una ecuación es seleccionada un "chulito" aparece frente a la ecuación para identificarlas más rápidamente.
- Se mejoró la selección de ecuaciones para que al presionar ENTER seleccione, si se presiona ENTER en la misma: que la elimine; esto agiliza la labor eliminando un cuadro de diálogo. Se configuró F2 para resolver el sistema; de esta forma los usuarios de Simultaneous Equation Solver, ME*pro y EE*Pro se sienten más identificados con el sistema.
- Se modificó el ingreso de ecuaciones en Solve() y ahora permite ingresar hasta 70 ecuaciones en pantallas de 7 ecuaciones a la vez.
- Se optimizó la rutina de generación de diálogos para el ingreso de variables en solverp(), ahora acepta hasta 70 variables!. Además se redujo el tamaño de la rutina en más de 300 Bytes.
- Se adicionó al sistema de ingreso de variables la posibilidad de devolverse a la pantalla inicial para modificar las variables.
- Se corrigió solver() ya que tenía dos errores: 1. no reconocía algunas variables al usar integrales y 2. tenía errores dimensionales en dos pantallas de ingreso de datos así como un llamado a una variable no existente.

Operativos:

- Se agregó la rutina op(4) usando el argumento como lista para usar 2 argumentos. Ops({4,"expresión"}) permite usar EQW o HAIL (el que sea que esté instalado) para el ingreso de expresiones, ecuaciones, matrices, listas, etc.. y usa el resultado en el siguiente comando "Request" que sea usado. Ninguno si no se encuentran los archivos. Estos deben estar en la carpeta MAIN.
- Se agregó la rutina op(3) que utilizada entre Else y EndTry devuelve el error generado sin salirse del programa.

Cosas por hacer

- Hacer el ingreso como en ME*Pro.

7. Créditos

Programador:

David Fernando Suescun Ramirez
DaisukeIng@gmail.com
desarrollo@daisuke.tk

Programas Usados:

Ti-Edit 0.3.1
[http://www.tiedit.tk/](http://www.tiedit.tk)

Virtual TI Versión 2.5 Beta 5
<http://www.ticalc.org/archives/files/fileinfo/84/8442.html>

TiEmu Versión 2.81
http://lpg.ticalc.org/prj_tiemu/index.html

CalcCapture Versión 1.0
<http://www.ticalc.org/archives/files/fileinfo/290/29024.html>

Librerías Usadas:

Flib Versión 3.2 GPL
<http://leiber.free.fr/>

Agradecimientos Especiales:

DAISUKE:

A Paolo Silingardi por la idea de Ecuaciones. Él es el autor de EqMan un programa similar, pero muy limitado, se puede encontrar en <http://www.ticalc.org/archives/files/authors/44/4458.html>. Su código no fue utilizado, sólo se tomaron ciertos elementos de su funcionamiento (forma). A Manuel Labbé, David Pineda, Froilán A. Morales, Germán Posada y Héctor Murcia por ayudar en el proceso de pruebas durante las etapas de desarrollo, y que con ideas y aportes ayudaron a mejorarlo. A "cosmefulanito04" por su ayuda en la indexación de ecuaciones.

DISEMAQU:

A Mis compañeros de la universidad: David Pineda y German Posada por su ayuda con el ingreso de datos, consulta de fórmulas y apoyo. A todos los estudiantes y profesores que han creído en mi proyecto y en su utilidad.

ELECBASC:

A Camilo G. Rodríguez P. (camirodr@univalle.edu.co) autor del programa Resistor Finder (<http://kmilo.cfe-clan.com/ti89.htm>), programa para hallar encontrar el código de colores de una resistencia estándar introduciendo el valor deseado, por colaborar en la prueba de los programas de elecbasc –entre otros- y sugerir ideas de desarrollo. A mis compañeros David Pineda y German Posada por su ayuda con el ingreso de datos, consulta de fórmulas y apoyo.

MATEMATI:

A Ben Boeckel por la idea de MATEMATI. Ben es el programador de MathStuf²⁷ un programa similar a MATEMATI, pero enfocado a estudiantes de bachillerato. Ningún código de MathStuf fue utilizado.

TERMO:

A German Posada y Froilán Andrés Morales por realizar pruebas con los programas para detección de fallas. Al Dr. Allan H. Harvey de la División de Propiedades Físicas y Químicas del Instituto Nacional de Estándares & Tecnología (*National Institute of Standards & Technology*) por sus correos explicatorios. A Bernhard Valentín, Camilo Rodríguez y Samuel Stearley por su ayuda durante la programación en TIGCC. Por último, a los *beta testers* de la comunidad de <http://www.calculadoras.cl/>, en especial a “dondiegogv” y “Elcholo”.

STATS:

En este desarrollo se incluyen otros desarrollos de otros autores como lo es StatLite 1.02 de Bob Wang y se utilizan rutinas de Samuel Stearly. Se ha recibido colaboración de Pedro Figueroa y algunos usuarios del foro de Calculadoras.cl.

FINANZAS:

Este programa se inicio y se desarrollo con la constante colaboración de Hernando Ramirez Gómez, estudiante de ingeniería industrial de la Universidad Católica De Colombia.

Licencia

GNU GPL

<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

²⁷ <http://nerdyproductions.sobertillnoon.com/programs/mathstuf.php>

8. BIBLIOGRAFÍA

BOYLESTAD, Robert. Análisis introductorio de circuitos. Prentice Hall. Octava edición. México. 1998. 1228p.

Diccionario de La Real Academia Española, Vigésimo Primera Edición, Editorial ESPASA. España. 1998. 2133p.

EDWARDS, C. Henry y PENNEY, David E. Ecuaciones Diferenciales. Cuarta Edición. Editorial Prentice Hall. 2001. 781p.

GROSSMAN, Stanley. Álgebra Lineal. 5a Edición,. Editorial McGraw Hill. México. 1999. 634p.

IEEE Std 729-1993, IEEE Software Engineering Standard 729-1993: Glossary of Software Engineering Terminology. IEEE Computer Society Press, 1993.

KOLMAN, Bernard. 1999. Álgebra Lineal con Aplicaciones y Matlab. 6a Edición,. Editorial Prentice Hall. México. 608p.

LEVENSPIEL, Octave. Fundamentos de Termodinámica 1ª Edición., Editorial Prentice Hall. México. 1997. 362p.

Manual de Usuario, TI-89 Titanium /Voyage™ 200, Texas Instruments, México. 2004. 1059p.

LUKAS, Paul. A curriculum model for calculator use. Macromath Summer. USA. 2005. Pp.38 – 40

PRESSMAN, Roger. Ingeniería de Software: Un Enfoque Práctico. 5a Edición, Editorial McGraw Hill. 2002. 601p.

Sensores para la técnica de procesos y manipulación. Sensores de proximidad, Conjunto de funciones FP1110, libro de texto. Festo Didactic KG, D-7300 Esslinger 1, 1993. 334p.

SHIGLEY, Joseph y MISCHKE, Charles. Diseño en ingeniería mecánica. Sexta Edición. Editorial McGraw Hill. México. 2004. 1257p.

The International Association for the Properties of Water and Steam. Release on the IAPWS formulation 1995 for the thermodynamic properties of ordinary water substance for general and scientific use. Denmark. 1996. 18p.

The International Association for the Properties of Water and Steam. Release on the IAPWS industrial formulation 1997 for the thermodynamic properties of water and steam. Germany. 1997. 48p.

The International Association for the Properties of Water and Steam. Supplementary release on backward equations for pressure as a function of enthalpy and entropy $p(h,s)$ to the IAPWS industrial formulation 1997 for the thermodynamic properties of water and steam. USA.. 2001. 13p.

The International Association for the Properties of Water and Steam. Revised Supplementary release on backward equations for the functions $T(p,h)$, $v(p,h)$ and $T(p,s)$, $v(p,s)$ for region 3 of the IAPWS industrial formulation 1997 for the thermodynamic properties of water and steam. Japan. 2004. 22p.

The International Association for the Properties of Water and Steam. Supplementary release on backward equations $p(h,s)$ for region 3, equations as a function of h and s for the region boundaries, and an equation $T_{sat}(h,s)$ for region 4 of the IAPWS industrial formulation 1997 for the thermodynamic properties of water and steam. Japan. 2004. 34p.

The International Association for the Properties of Water and Steam. Supplementary release on backward equations for specific volume as a function of pressure and temperature $v(p,T)$ for region 3 of the IAPWS industrial formulation 1997 for the thermodynamic properties of water and steam. Greece. 2005. 35p.

WYLEN, Van. Fundamentos de Termodinámica 2^a Edición., Editorial Limusa. México. 2002. 892p.

Recursos electrónicos

CONTRERAS, Rocío. Análisis y diseño de sistemas de información. El Ciclo de Vida del Desarrollo de Sistemas de Información I. Instituto Tecnológico de Morelia. 2006. [en línea]:

<<http://deneb.itmorelia.edu.mx/cursos/mod/resource/view.php?id=18>> [Fecha de consulta: 01/2005]. Pp 18-30.

Comunidad TiCalc. [en línea] <<http://www.ticalc.org>> [Fecha de Consulta: Octubre/2006].

Constante física. Wikipedia. [en línea]
<http://es.wikipedia.org/wiki/Constantes_f%C3%ADsicas#Tabla_de_constantes_universales> [Fecha de Consulta: Julio/2006]

Curso Interactivo de Física, Programa Universidad Virtual, Universidad Nacional de Colombia. [en línea]
<<http://encuentro.virtual.unal.edu.co/cursos/sedes/manizales/4070002/index.html>>
[Fecha de Consulta: Julio/2006].

Educación: Texas Instruments. Colombia [en línea]
<<http://education.ti.com/latinoamerica/colombia.html>> [Fecha de Consulta: Marzo/2006].

Educación: Texas Instruments. [en línea] <<http://education.ti.com>> [Fecha de Consulta: Octubre/2006]

Ecuaciones de Estado, Universidad de Burgos. [en línea]
<<http://www2.ubu.es/ingelec/maqmot/PvtWeb/apartado2.htm>> [Fecha de Consulta: Septiembre/2006].

FateSoft. [en línea] <<http://www.fatesoft.com/s2f/>> [Fecha de Consulta: Junio/2006].

GLOBAL DATA INTERNATIONAL S.A. [en línea]
<<http://www.globaldatainternational.com/>> [Fecha de Consulta: Octubre/2006].

GONZÁLES, Gonzalo; GARCÍA TOLL, A & ORTIZ CÁRDENAS, T. Elementos de Máquinas. Cadenas y Sprockets. Transmisiones Mecánicas. Instituto Superior Politécnico José Antonio Echeverría. Ciudad de la Habana. Cuba. 2002 [en línea]:
<www.pellegrinioscarv.com.ar/documentacion/Cadenas-Clase1.pdf> [Fecha de consulta: 25/10/2006]

Índices de protección IP. Ministerio de Trabajo y Asuntos sociales, España. [en línea] <www.mtas.es/insht/monitor/Inicio/ST/xi/stxi20.pdf> [Fecha de Consulta: Octubre/2006]

KINNERSLEY, Bill. Collected Information On About 2500 Computer Languages, Past and Present. [en línea]
<<http://people.ku.edu/~nkinners/LangList/Extras/langlist.htm>> [Fecha de Consulta: Enero/2006].

Material de apoyo del Curso Virtual Electrónica Básica módulos I y II. [en línea]
<<http://www.senavirtual.edu.co>> [Fecha de Consulta: Marzo/2006].

Ministerio de Trabajo y Asuntos sociales, España. [en línea] <<http://www.mtas.es/>> [Fecha de Consulta: Octubre/2006].

Programa de Universidad Virtual – Electrónica Básica- Universidad Nacional de Bogotá, Colombia. [en línea] <<http://www.virtual.unal.edu.co/cursos/ingenieria/2001771/index.html>> [Fecha de Consulta: Mayo/2006].

Proyecto TiEmu. [en línea] <http://lpg.ticalc.org/prj_tiemu/> [Fecha de Consulta: Septiembre/2006].

Proyecto TIGCC. [en línea] <<http://tigcc.ticalc.org>> [Fecha de Consulta: Octubre/2006].

Resistor & Other Component Identification. [en línea] <<http://www.lalena.com/audio/electronics/color/>> [Fecha de Consulta: Mayo/2006].

Richard Stallman's Personal Home Page. [en línea] <<http://www.stallman.org/>> [Fecha de Consulta: Marzo/2006].

SFC - A Structured Flow Chart Editor. [en línea] <<http://www.cs.sonoma.edu/~tiawatts/SFC/index.html>> [Fecha de Consulta: Abril/2006].

Smart-Programs. [en línea] <<http://www.smart-programs.org>> [Fecha de Consulta: Junio/2006].

SPANG, Bernhard. 2004. Equations of IAPWS-IF97. [en línea] <<http://www.cheresources.com/iapwsif97.shtml>> [Fecha de Consulta: Septiembre/2006].

SPANG, Bernhard; HALES, Kevin. 2004. IAPWS Equations for transport properties and surface tension of water and steam. [en línea] <<http://www.cheresources.com/iapwsif97.shtml>> [Fecha de Consulta: Septiembre /2006].

Standard EIA Decade Resistor Values Table. [en línea] <http://www.logwell.com/tech/components/resistor_values.htm> [Fecha de Consulta: Mayo/2006].

The GNU Operating System. [en línea] <<http://www.gnu.org/>> [Fecha de Consulta: Octubre/2006].

The International Association for the Properties of Water and Steam.[en línea] <[en línea] <<http://www.iapws.org>> [Fecha de Consulta: Septiembre /2006].

WIRTH, Niklaus. [en línea] <<http://www.inf.ethz.ch/personal/wirth/>> [Fecha de Consulta: Marzo/2006].

Wikipedia en Español. [en línea] <<http://es.wikipedia.org>> [Fecha de Consulta: Octubre/2006].

9. Licencia

Todos los programas y funciones que constituyen Daisuke-Ing[©] se publican bajo la licencia GNU GPL . Incluida a continuación (sólo existe una versión oficial, y está en Ingles).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the

program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License,

whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

10. Aviso Legal

Debido a que el programa se licencia libre de costo, no existe garantía para el programa, hasta lo permitido por las leyes aplicables. Excepto cuando se establezca de otra forma por escrito los poseedores del *copyright* y/u otras partes proveen el programa "como está" sin garantía de ninguna clases, ya sea expresa o implícita, incluyendo, pero no limitándose a, la garantía implícita de uso y utilidad para un propósito particular. El riesgo completo acerca de la calidad y eficiencia del programa es suyo. Si el programa se mostrara defectuoso, usted asumirá todo el coste del servicio necesario y de la reparación o corrección.

En ningún caso, a no ser que se requiera por las leyes aplicables o se acuerde por escrito, podrá ningún poseedor de *copyright* o cualquier otra parte que haya modificado y/o redistribuido el programa ser responsable ante usted por daños o perjuicios, incluyendo cualquier daño general, especial, incidental, o consecuente que se derive del uso o incapacidad de uso de este programa (incluyendo, pero no limitándose a la pérdida de datos o producción de datos incorrectos o pérdidas sufridas por usted o una tercera parte, o una incapacidad del programa para operar junto a otros programas), incluso si el poseedor del *copyright* u otra parte había sido avisado de la posibilidad de tales daños.

Este programa se puede redistribuir y modificar de forma libre. No está permitido modificarlo y publicarlo como suyo.

Si encuentra alguna forma de mejorar el programa, comuníquela para que la mejora sea incluida dentro de la versión oficial y más usuarios se puedan beneficiar de esta.

Por favor remítase a la licencia para más información.