

Minigolf - Programmerat av Johan Rydh

För 1-4 spelare

Krav för att kunna spela:

- Grafräknare i produktfamiljerna TI-83 Plus eller TI-84 Plus
(Vanliga TI-83 Plus rekommenderas ej, eftersom beräkningarna tar längre tid)
- Lägsta operativsystem för produktfamiljen TI-83 Plus är 1.16
(Senaste operativsystem rekommenderas dock för alla räknare)
- Ca 13 kB arkivminne för programmen till Minigolf
- Minst 16 kB ledigt RAM-minne då Minigolf startas, kring 20 kB rekommenderas dock

För att starta spelet, skriv:

"MINIGOLF":prgmLDSOURCE

Markera ett av menyalternativen (Starta nytt spel, Ladda sparat spel eller Avsluta) med piltangenterna. Välj sedan alternativet med ENTER eller 2nd.

Starta nytt spel:

1. Markera antal spelare (1-4) med piltangenterna och välj med ENTER eller 2nd.
2. Skriv in namn, godkänn sedan med ENTER eller 2nd. Använd ALPHA för att växla mellan stora/små bokstäver, DEL för att ta bort sista bokstaven, CLEAR för att ta bort namnet.
3. Resultattavlan visas, tryck ENTER eller 2nd för att spela angiven bana
(Pil höger/vänster visar poängen för övriga spelare om tre eller fler)
4. Banan visas, bläddringsindikator blinkar, använd piltangenterna för ändra visningsområde, tryck ENTER eller 2nd för att ställa in sikte.
5. Aktuellt slag blinkar och riktningsreglaget (streck ut från bollen) visas, ställ in en riktning med piltangenterna, reglaget rör sig mot pilens riktning (ex. pil upp leder till att riktningen slutligen stannar på riktningen rakt upp). För att gå tillbaka och ändra visningsområdet tryck 2nd, för att slå bollen tryck ENTER.
6. Hastighets- och riktningsreglage visas, hastighetsreglaget ökas tills du trycker ENTER, (lång väntan ger hög hastighet), riktningsreglaget fylls och börjar sedan snabbt smalnas av, för att sedan breddas igen. Reglaget anger hur stor felmarginal bollens vinkel kommer att få, tryck ENTER för att stoppa reglaget. Att stoppa reglaget då det är som smalast ger det bästa slaget.
7. Slaget beräknas och bollen skjuts sedan iväg, därefter påbörjas nästa slag (steg 5), eller om bollen gick i hålet visas resultattavlan. Man har sex slag på sig att få i bollen.
8. Resultattavlan visas, fortsätt (steg 3) eller tryck CLEAR för att spara och avsluta eller avbryta spelet, välj ett alternativ från menyn. (Avsluta? Nej; Ja, spara; Ja, spara inte)

Ladda sparat spel: (Ej tillgängligt om sparat spel saknas)

Laddar in sparat spel och visar resultattavlan. (Se steg 3 under Starta nytt spel)

Avsluta:

Avslutar spelet och visar grundfönstret.